

REGOLAMENTO ART.11 D.P.R. 26 OTTOBRE 2001,430
CONCORSO A PREMI DENOMINATO
“MAGIC EUROPEO 2021”
CL 288/2020

SOGGETTO PROMOTORE

RCS Mediagroup SpA – divisione “La Gazzetta dello Sport” - con sede in via Rizzoli 8 – 20132 Milano (di seguito: “Promotore”)

Soggetto Delegato

Clipper S.r.l. con sede in Milano, Viale Caterina da Forlì n. 32, Partita IVA, Codice Fiscale 06601410159 (di seguito “Delegato”) <http://www.clipper-srl.it>.

TIPOLOGIA E DENOMINAZIONE

Concorso a premi denominato “Magic Europeo 2021” (di seguito: “Concorso”)

AREA

Il concorso ha svolgimento nell’ambito dell’intero territorio italiano.

DURATA

Il concorso ha svolgimento a partire dal giorno **24 maggio 2021 ore 12.00** - data di inizio delle iscrizioni- e terminerà entro la settimana successiva la finale del Campionato Europeo di Calcio 2021, comunque entro il 31 luglio 2021 (di seguito “Durata”).

Il calendario del Concorso seguirà le possibili variazioni del calendario del Campionato Europeo di Calcio 2021 ed è pertanto legato alle decisioni prese dalla UEFA <http://www.uefa.com>

Saranno previsti i seguenti turni:

Primo Turno

➤ dal 11/06/2021 al 15/06/2021

Secondo Turno

➤ dal 16/06/2021 al 19/06/2021

Terzo Turno

➤ dal 20/06/2021 al 23/06/2021

Quarto Turno

➤ dal 26/06/2021 al 29/06/2021

Quinto turno

➤ dal 02/07/2021 al 03/07/2021

Sesto Turno

➤ Dal 06/07/2021 al 07/07/2021

Settimo turno

11/07/2021

SCOPO DEL CONCORSO

Il concorso si prefigge lo scopo di incentivare ed incrementare le vendite dei seguenti prodotti e servizi:

- Quotidiano "La Gazzetta dello Sport";
- Abbonamenti “Full 12 mesi” o nelle varie ulteriori tipologie commercializzate (di seguito “Abbonamenti Full”)

- Abbonamenti “Pro 12 mesi” o nelle varie ulteriori tipologie commercializzate (di seguito “Abbonamenti Pro”)
- Accessi all'Area Premium (area informativa dedicata al mondo virtuale dello sport) (di seguito Accessi).

Inoltre il concorso si prefigge lo scopo di incentivare le RegISTRAZIONI al sito www.gazzetta.it (di seguito “Sito”) e il download gratuito dell'App “Magic Gazzetta” (di seguito “App”).

DESTINATARI

Tutti i lettori del quotidiano "La Gazzetta dello Sport", titolari di un Abbonamento Full attivo, di un Abbonamento Pro attivo o di un Accesso, maggiorenni al momento della partecipazione e residenti o domiciliati sul territorio italiano (di seguito: “Magic Allenatori”).

PUBBLICITA'

Durante tutto il periodo di promozione all'interno del quotidiano “La Gazzetta dello Sport”, sul Sito e sull'App verrà pubblicato uno spazio illustrante i prodotti ed i servizi in promozione, il concorso ed un estratto del regolamento di partecipazione.

Inoltre il Concorso sarà pubblicizzato sui canali web e social del Promotore.

Il Promotore si riserva eventualmente di adottare ulteriori forme di pubblicità, nel rispetto ed in conformità di quanto previsto dal DPR 430/2001 in materia di manifestazioni a premio.

Il regolamento completo sarà messo a disposizione dei consumatori sul Sito.

MODALITA'

Al fine di incentivare le vendite dei propri prodotti e servizi, sopra descritti, il Promotore indice il Concorso, legato al Campionato Europeo di Calcio 2021, con svolgimento secondo le modalità di seguito descritte.

Il Concorso costituisce un “fantasy game”, ossia una simulazione che permette ai Magic Allenatori di costituire una squadra di calcio virtuale, di gestirla e di schierarla in campo in occasione di ogni turno del Campionato Europeo di Calcio 2021; dopo ogni turno la squadra virtuale otterrà un punteggio determinato dalle prestazioni dei singoli calciatori, entrerà in classifica e potrà puntare ai diversi premi in palio (sotto descritti).

In particolare, il Concorso si rivolge a tutti i Magic Allenatori lettori ed utenti appassionati di calcio e consiste nello schierare una squadra virtuale, acquistando 23 calciatori tra quelli che prendono parte al Campionato Europeo di Calcio 2021.

Il Magic Allenatore ha a disposizione 250 Magic Milioni (virtuali) per acquistare i seguenti n. 23 calciatori: n. 3 portieri, n. 7 difensori, n. 8 tra centrocampisti e trequartisti (minimo n. 3 centrocampisti e minimo n. 1 trequartista) e n. 5 attaccanti tra quelli proposti nella lista calciatori pubblicata, regolarmente su La Gazzetta dello Sport e disponibile on-line all'interno dell'Area Premium.

Ciascun Magic Allenatore non potrà spendere più dei 250 Magic Milioni (potrà spenderne meno) e dovrà acquistare il numero di calciatori richiesti (n. 23 suddivisi nei ruoli descritti) per poter partecipare. Ciascun Magic Allenatore dovrà controllare che la squadra virtuale prescelta risponda alle caratteristiche richieste.

In seguito, scelti i calciatori, sarà possibile per il Magic Allenatore, in possesso di un Abbonamento Full attivo, di un Abbonamento Pro attivo oppure di un Accesso, iscrivere e gestire la/le squadra/e tramite pc o tablet via Internet all'indirizzo magic.gazzetta.it (il costo della connessione sarà stabilito sulla base dei profili tariffari personali) o attraverso il proprio smartphone attraverso la versione mobile del gioco.

Si precisa che il Magic Allenatore in possesso di un Abbonamento Full attivo o di un Abbonamento Pro attivo potrà inoltre iscrivere e gestire la/le squadra/e tramite l'APP (il costo della connessione sarà stabilito sulla base dei profili tariffari personali).

La medesima procedura dovrà essere seguita per ciascuna squadra che il Magic Allenatore intende iscrivere al Concorso: la squadra si intende iscritta al concorso solo dopo il salvataggio della rosa e l'inserimento dei dati anagrafici richiesti quali obbligatori.

Ad ogni indirizzo mail è possibile associare un solo abbonamento tra quelli proposti. L'Abbonamento Full attivo consente al Magic Allenatore di iscrivere e gestire una squadra, mentre l'Abbonamento Pro attivo consente al Magic Allenatore di iscrivere e gestire sino a tre squadre.

I dati verranno registrati da un software, programmato appositamente per il concorso, che non accetterà inserimenti diversi da quello sopra descritto.

Prima di ogni turno sarà possibile iscrivere e salvare la rosa, fino a 5 minuti prima che le squadre reali scendano in campo. Si precisa che le squadre che si iscrivono durante un turno entreranno in gioco a partire dal turno successivo.

PUNTEGGIO D'INGRESSO:

Se ci si iscrive dopo che i Europei di Calcio sono iniziati si ottiene un punteggio di ingresso pari a 71 punti per ogni turno saltato (esempio se si sono saltati due turni si avrà un punteggio di ingresso pari a $71 + 71$ punti =142 punti)

GESTIONE FACOLTATIVA

Mezz'ora dopo l'orario di inizio di un turno dell'Europeo, sarà possibile effettuare operazioni di mercato e sostituzioni all'interno della propria rosa che diventeranno effettive per il turno successivo. La squadra in campo per il primo turno non subisce però cambiamenti per tutte le partite relative al primo turno. Nel caso in cui non vengano comunicate sostituzioni, il computer provvederà a schierare la stessa formazione del turno precedente oppure la formazione impostata di default dal sistema al momento del salvataggio della rosa, nel caso in cui non si sia mai provveduto ad impostare una rosa titolare. La formazione di default è impostata con un modulo 4-3-1-2 e giocatori schierati in campo in ordine di valore decrescente (nel caso di parità di quotazione in ordine alfabetico).

Si precisa che dopo ciascun turno, il valore dei calciatori potrebbe mutare a discrezione della redazione de La Gazzetta dello Sport, in funzione della prestazione offerta in campo e dei relativi punti conquistati.

Sostituzioni

Non ci sono limiti nel numero di operazioni di sostituzione tra giocatori titolari e riserve: ogni partecipante può cambiare la sua squadra in qualsiasi momento negli orari previsti per la gestione.

Mercato

Prima dell'inizio degli Europei 2021 ogni squadra può fare mercato senza limiti al numero di operazioni di compravendita.

Dopo il primo turno il numero delle compravendite per l'intera competizione è limitato: il limite è di 25 operazioni di mercato durante tutto il concorso (i calciatori appartenenti a squadre eliminate dal torneo non possono più ottenere punteggio; si consiglia quindi di non utilizzare tutti i cambi dopo i primi turni di gioco)

PUNTI

Al termine di ogni turno dei Campionati Europei 2021 i singoli calciatori ricevono un punteggio. Ogni squadra, dopo ogni turno, ottiene tanti punti quanti ne conquistano gli 11 calciatori “scesi in campo”.

I calciatori che portano punti alla squadra sono solo i titolari che hanno ottenuto punteggio ai fini del gioco e gli eventuali calciatori della panchina che hanno sostituito quei titolari che non hanno ricevuto punteggio (per un massimo di tre sostituzioni).

Il computer, calcolando il punteggio di ogni squadra, farà anche le necessarie sostituzioni utilizzando dalla panchina un massimo di tre calciatori ed inserendoli al posto di chi non ha preso punti.

I calciatori entreranno nell'ordine stabilito dal partecipante al momento della composizione della panchina. In un primo momento il computer cercherà di sostituire i calciatori assenti con altri dello stesso ruolo, ma se non sarà sufficiente, si ricorrerà anche a calciatori di ruolo diverso purché il modulo di gioco risultante sia valido 3-4-3, 3-5-2, 3-4-1-2, 3-4-2-1, 3-5-1-1, 4-5-1, 4-4-2, 4-3-3, 4-3-1-2, 4-3-2-1, 4-2-3-1, 4-1-4-1, 4-4-1-1,5-4-1,5-3-2, 5-3-1-1 (la prima cifra indica i difensori, la seconda i centrocampisti, la terza ove presente i trequartisti, la quarta gli attaccanti).

A titolo esemplificativo: se il modulo scelto fosse il 3-4-3, non giocasse un attaccante titolare e non si avessero attaccanti in panchina che possono subentrare, il computer potrebbe sostituire l'attaccante con un difensore (passando al modulo 4-4-2), con un centrocampista (passando al modulo 3-5-2) o con trequartista (passando al modulo 3-4-1-2) in base all'ordine di schieramento in panchina. Qualora né il titolare, né le possibili riserve prendano punteggio, la squadra in questione gioca in inferiorità numerica. Il punteggio che ottiene ogni calciatore è pari al voto in pagella che gli viene assegnato dall'inviato de La Gazzetta dello Sport.

A questo punteggio possono sommarsi dei bonus e sottrarsi dei malus:

Bonus :

- +3 per ogni gol segnato dai calciatori con il ruolo di attaccante
- +3,5 per ogni gol segnato dai calciatori con il ruolo di trequartista
- +4 per ogni gol segnato dai calciatori con il ruolo di centrocampista
- +4,5 per ogni gol segnato dai calciatori con il ruolo di difensore
- +5 per ogni gol segnato dai calciatori con il ruolo di portiere
- + 1 punto per ogni **assist*** servito
- + 3 punti per ogni rigore parato
- + 1 punto se il portiere non ha preso nessun gol. Nel caso subisca almeno un gol, tale bonus non si applica. NB nel caso di portiere SV che non riceve gol e che non gioca almeno 25 minuti (es. portiere che gioca, dall'inizio della partita e viene sostituito al minuto 24) questi non prenderà né il voto d'ufficio, né il bonus di porta inviolata.

*per assist si intende il passaggio volontario da parte di un calciatore che crea un'occasione da gol e mette un proprio compagno in condizione di segnare. Per l'assegnazione degli assist si rimanda alla pagina dedicata online che sarà presente sul sito <https://www.gazzetta.it> . Il bonus dell'assist viene assegnato solo se chi ha ricevuto il passaggio effettivamente segna, senza essere obbligato a scartare nessun avversario, portiere escluso. Gli assist di giornata, valutati a discrezione della redazione de La Gazzetta dello Sport, saranno valutati come indicato al successivo paragrafo “Dati validi per il calcolo dei punteggi”.

Malus:

- - 0,5 punto per un'ammonizione
 - - 1 punto per un'espulsione (indipendentemente se il giocatore venga ammonito per due volte, oppure ammonito e poi espulso o espulso direttamente)
 - - 1 punto per ogni gol subito dal portiere o da giocatori di movimento che in quel momento si trovano in porta
 - - 2 punti per ogni autogol (malus non valido per i giocatori di ruolo "portiere" o per giocatori di movimento che in quel momento si trovano in porta)
 - - 1 punto per ogni autogol (malus valido solo per i giocatori di ruolo "portiere" o per giocatori di movimento che in quel momento si trovano in porta)
 - - 3 punti per ogni rigore sbagliato
 - Inoltre
- Il modificatore del capitano è un bonus che si applica per ciascuna giornata al giocatore che viene indicato come capitano. Avrà un bonus positivo o negativo a seconda che il voto (al netto di bonus o malus conseguiti e valido anche in caso di gol, autogol o rigore parato) sia sopra o sotto il 6.
- Il capitano (o il vicecapitano nel caso il capitano non abbia preso voto) riceverà quindi mezzo punto di bonus per ogni mezzo punto di voto in più rispetto al 6 e un mezzo punto di malus per ogni mezzo punto di voto in meno rispetto al 6
- Ecco qualche caso a titolo esemplificativo (ma non esaustivo)
- Se il giocatore indicato come capitano riceve voto 7 → quindi + 1 punto
 - Se il giocatore indicato come capitano riceve voto 6,5 → quindi +0,5 punti;
 - Se il giocatore indicato come capitano riceve voto 6 → quindi 0 punti
 - Se il giocatore indicato come capitano riceve voto 5,5 → quindi -0,5 punti;
 - Se il giocatore indicato come capitano riceve voto 5 → quindi - 1 punto e così via...

Alcune precisazioni:

- l'utente per ogni giornata potrà indicare oltre al capitano anche un vicecapitano che sostituirà il giocatore designato come capitano nel caso in cui non prenda un voto valido;
 - nel caso in cui sia il capitano che il vicecapitano non prendano voto, il modificatore del capitano non si applicherà in nessun modo e quindi come squadra il bonus sarà pari a zero;
 - potranno essere indicati come capitano e vicecapitano sia giocatori scelti come i titolari, sia giocatori scelti come panchinari.
- Il modificatore della difesa è un bonus che si calcola solo se il portiere e almeno quattro difensori portano punteggio alla squadra. Si considerano il voto in pagella del portiere e i tre migliori voti in pagella ottenuti dai difensori (non vanno considerati i bonus e i malus). Si calcola la media di questi 4 valori.
- La squadra ottiene:

+1 punto	di modificatore difesa se questa media è	uguale a 6
+2 punto	di modificatore difesa se questa media è	maggiore di 6 e minore o uguale di 6,25
+3 punto	di modificatore difesa se questa media è	maggiore di 6,25 e minore o uguale di 6,5
+4 punto	di modificatore difesa se questa media è	maggiore di 6,5 e minore o

		uguale di 6,75
+5 punto	di modificatore difesa se questa media è	maggiore di 6,75 e minore o uguale di 7
+6 punto	di modificatore difesa se questa media è	maggiore di 7

- Il modificatore del portiere è un bonus che si calcola solo se il portiere non ha preso nessun goal. In quel caso la squadra riceve un bonus di +1. Nel caso subisca un gol, tale bonus non si applica. NB nel caso di portiere SV che non riceve gol e che non gioca almeno 25 minuti (es. portiere entrato dall'inizio in campo e sostituito al minuto 24), questi non prenderà né il voto d'ufficio, né il bonus di porta inviolata.
- Ogni qual volta un calciatore non riceva un voto in pagella (non per omissione o refuso, ma perché il giornalista de La Gazzetta dello Sport lo ha giudicato in pagella s.v o n.g) si procederà ad effettuare le sostituzioni dalla panchina, come da regolamento, salvo i casi di seguito elencati. Inoltre, se il giornalista de La Gazzetta dello Sport, nonostante il giocatore abbia giocato meno di 15 minuti, assegna un voto, questo verrà ritenuto valido ai fini del punteggiaggio, inclusi tutti i bonus e i malus.

In casi particolari, il calciatore senza voto riceve comunque un voto d'ufficio, così calcolato:

A) Calciatori (escluso portiere):

BONUS/MALUS

- Il calciatore s.v. che ottiene un bonus (gol o assist) riceve sempre 6 punti d'ufficio (a cui vanno aggiunti i relativi bonus). I 6 punti d'ufficio vengono assegnati anche nel caso di calciatore s.v. che riceve un malus (rigore sbagliato o autorete); ma non nel caso di sola ammonizione.
- Il calciatore s.v. che viene espulso riceve invece e 4 punti d'ufficio (comprensivi del malus per l'espulsione);

MINUTAGGIO

- Il calciatore s.v. senza bonus o malus che ha iniziato la partita da titolare e viene sostituito dal minuto indicato come 16' (secondo il tabellino UEFA) compreso in avanti riceve sempre 6 punti d'ufficio.
- Il calciatore s.v. senza bonus o malus che è subentrato nel corso della partita ma non la termina, o anche nel caso in cui subentri e poi la termina, se gioca almeno 16' secondo i tabellini della UEFA (esempi a titolo esemplificativo ma non esaustivi: giocatore subentrato al minuto 18' e sostituito al minuto 34' oppure giocatore subentrato al 74' e poi in campo fino al 90', minuti di recupero esclusi) riceve 5,5 punti d'ufficio. La stessa regola vale anche nel caso di supplementari.

Alcuni esempi non esaustivi per chiarire eventuali casi limite:

- il calciatore SV senza bonus o malus che è partito titolare, se viene sostituito al minuto indicato come (15') secondo il tabellino UEFA non viene conteggiato; il calciatore SV senza bonus o malus che è partito titolare, se viene sostituito al minuto indicato (16') secondo il tabellino UEFA riceve 6 punti d'ufficio.
- Il calciatore SV senza bonus o malus, subentrato al minuto indicato 60' secondo il tabellino UEFA e sostituito al minuto indicato 76' secondo il tabellino UEFA riceve 5,5 punti di ufficio;

Il calciatore SV senza bonus o malus, subentrato al minuto indicato 60' secondo il tabellino UEFA e sostituito al minuto indicato 75' secondo il tabellino UEFA non viene conteggiato.

NB La stessa regola vale anche in caso di supplementari, quindi il calciatore SV senza bonus o malus, subentrato ad esempio al minuto indicato come 102' (secondo i tabellini della UEFA ed esclusi eventuali minuti di recupero) e sostituito al minuto indicato come 118' (secondo i tabellini della UEFA ed esclusi eventuali minuti di recupero) riceve 5,5 punti di ufficio; invece il calciatore SV senza bonus o malus, subentrato al minuto indicato come 102' (secondo i tabellini della UEFA ed esclusi eventuali minuti di recupero) e sostituito al minuto indicato come 117' (secondo i tabellini della UEFA ed esclusi eventuali minuti di recupero) non viene conteggiato

- Il calciatore SV senza bonus o malus, subentrato al minuto indicato come 74' (secondo i tabellini della UEFA) e che termina la partita al minuto indicato come 90' (secondo il tabellino UEFA ed esclusi i minuti di recupero) riceve 5,5 punti d'ufficio. Il calciatore SV senza bonus o malus, subentrato al minuto indicato come 75' (secondo i tabellini della UEFA) e termina la partita al minuto indicato come 90' (secondo il tabellino UEFA ed esclusi i minuti di recupero) non viene conteggiato
- Il giocatore SV che non ha giocato i minuti necessari per prendere voto, ma è stato ammonito è come se non fosse sceso in campo.
- Il giocatore SV che non ha giocato i minuti necessari per prendere voto, ma è stato espulso prende 4 (incluso il malus di -1)

NB La stessa regola vale anche in caso di supplementari, quindi il calciatore SV senza bonus o malus, subentrato ad esempio al minuto indicato come 104' (secondo i tabellini della UEFA) e che conclude la partita al minuto indicato come 120' (secondo i tabellini della UEFA) riceve 5,5 punti di ufficio; invece il calciatore SV senza bonus o malus, subentrato al minuto indicato come 105' che conclude la partita al minuto indicato come 120' senza recupero (secondo i tabellini della UEFA) non viene conteggiato

B) Portiere:

- Il Portiere s.v. senza bonus o malus che ha iniziato la partita da titolare e viene sostituito dal minuto indicato come 26' (secondo il tabellino della Uefa) compreso in avanti riceve sempre 6 punti d'ufficio a cui vanno sottratti eventuali malus ed aggiunti eventuali bonus.
- Il Portiere s.v. senza bonus o malus che è subentrato nel corso della partita ma non la termina, o anche nel caso in cui subentri e poi la termina, se gioca almeno 26' secondo i tabellini della Uefa (esempi a titolo esemplificativo ma non esaustivi: giocatore subentrato al minuto 18' e sostituito al minuto 44' oppure giocatore subentrato al 64' e poi in campo fino al 90', minuti di recupero esclusi) riceve sempre 6 punti d'ufficio.

Il portiere s.v. che invece NON ha giocato per almeno 25' secondo i tabellini della Uefa (esclusi i minuti di recupero) non viene conteggiato, cioè è come se non fosse sceso in campo a meno che non abbia ricevuto bonus o malus.

In tal caso:

- se come malus ha subito la sola ammonizione e non ha preso bonus, non viene conteggiato;

- per ogni altro tipo di bonus / malus, gli viene assegnato, come ad ogni altro giocatore, 6 punti d'ufficio a cui vanno aggiunti i bonus e sottratti i malus (ai quali si va ad aggiungere a quel punto anche un'eventuale ammonizione); in caso di espulsione, il punteggio d'ufficio sarà 4, comprensivo del malus per l'espulsione (e non 6).

NB: il portiere che rimane in campo per un minutaggio che non gli consente di prendere il voto d'ufficio, ma subisce gol e viene espulso, riceve 4 d'ufficio (compreso il malus dell'espulsione) a cui togliere un ulteriore punto per il gol subito

I calci di rigore che venissero tirati dopo i supplementari in nessun caso contribuiscono al punteggio del calciatore.

DATI VALIDI PER IL CALCOLO DEI PUNTEGGI

Per il calcolo dei punteggi del presente concorso valgono esclusivamente i dati seguenti:

- pagelle de La Gazzetta dello Sport per i voti
- pagine di Magic Europeo per gli assist (si rimanda alla pagina dedicata online che sarà presente sul sito <https://www.gazzetta.it>)
- sito ufficiale UEFA per sostituzioni, ammonizioni, espulsioni e minuti giocati. Non saranno comunque considerate eventuali modifiche apportate ai dati pubblicati sul sito UEFA oltre le ore 10.00 del mattino successivo l'ultima partita del turno.

Nel caso di mancanze nella pubblicazione, errori nella pubblicazione o discordanza tra dati pubblicati valgono esclusivamente i dati pubblicati nelle pagine dedicate a Magic Europeo 2021 pubblicate su La Gazzetta dello Sport e sui siti www.gazzetta.it e www.magic.gazzetta.it.

VARIAZIONI DI CALENDARIO

Nel caso di partite rinviate o giocate con un anticipo o posticipo straordinario, superiore alle 24 ore rispetto al turno in calendario, tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d'ufficio.

La Gazzetta dello Sport si riserva la possibilità in caso di eccezionali situazioni (calamità sociali, civili o naturali che possano bloccare il regolare svolgimento di almeno il 50% delle partite del Campionato Europeo 2021 o nell'ipotesi di gravi e improvvisi lutti) di annullare l'intero turno, congelando al turno precedente tutte le classifiche, anche nel caso in cui le partite annullate fossero recuperate in altre date.

Il Promotore informerà tutti i Magic Allenatori e gli appassionati dell'eventuale decisione di considerare valido un anticipo o posticipo sulle pagine de La Gazzetta dello Sport, dedicate al concorso e/o online all'interno dell'Area Premium. In caso di partita sospesa valgono i dati pubblicati sulle pagine de La Gazzetta dello Sport, come previsto da "dati validi per il calcolo dei punteggi"; qualora non venissero pubblicati dei dati sulle pagine de La Gazzetta dello Sport, tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d'ufficio. In caso di rinvio dell'intero turno di campionato il Promotore si riserva di comunicare prima o dopo tale evento sulle pagine de La Gazzetta dello Sport e/o online come procedere al recupero della giornata. In ogni caso però tutte le operazioni facoltative effettuate e non effettuate nella fase di avvicinamento al turno stesso verranno considerate valide.

CLASSIFICHE DE LA GAZZETTA DELLO SPORT:

Tutte le squadre iscritte partecipano d'ufficio a tutte le classifiche e hanno diritto ad eventuali premi raggiunti:

di turno: riportante il piazzamento di tutte le squadre iscritte in base ai punteggi ottenuti nel singolo turno secondo le regole sopra descritte;

generale: riportante il piazzamento di tutte le squadre iscritte in base alla somma dei punteggi ottenuti in ogni singolo turno (dal 11/06/2021 al 11/07/2021), secondo le regole sopra descritte;

Si precisa che saranno considerate valide al fine di assegnare il punteggio previsto per tutte le classifiche (turno e generale), le squadre legate ad abbonamenti (Full o Pro) attivi o legate ad un accesso all'Area Premium: in caso di abbonamenti scaduti, rescissi o cancellati, qualora non venga comunicata la formazione, saranno assegnati alla squadra 55 punti d'ufficio per ciascuna giornata successiva alla scadenza/disdetta dell'Abbonamento o alla mancata comunicazione della formazione nel caso di una squadra legata a ricariche ad accessi all'Accesso all'Area Premium.

ASSEGNAZIONI DI PREMI:

Sono diverse le graduatorie di Magic Europeo che La Gazzetta dello Sport stila dopo ogni turno.

Di turno:

Al termine di ogni turno verrà premiata n. 1 squadra che avrà ottenuto il miglior punteggio dopo ogni singolo turno. Le assegnazioni (in totale 7) avverranno a Milano, presso la Clipper Srl- società delegata all'organizzazione del concorso, alla presenza di un notaio o del responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica e avverranno in maniera automatica sulla base di dati certi e non contestabili: i punteggi acquisiti verranno registrati dal software, programmato appositamente per il concorso. I verbali di assegnazione dei premi saranno predisposti al termine dell'iniziativa, ovvero con cadenza periodica da concordare con lo stesso notaio o responsabile per la tutela del consumatore. Il Promotore metterà a disposizione, per gli eventuali dovuti controlli, tutta la documentazione relativa alla predisposizione ed al funzionamento del programma.

Generale:

Al termine del Concorso, dopo la finale degli Europei di Calcio, verranno premiate n. 50 squadre che avranno ottenuto il miglior punteggio nell'arco di tutti gli Europei di Calcio (dal 11/06/2021 al 11/07/21). L'assegnazione avverrà entro e non oltre il 31 luglio 2021 a Milano alla presenza di un notaio o del responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica. L'assegnazione dei premi avverrà in maniera analoga a quelle sopra descritte (in maniera automatica sulla base di dati certi e non contestabili).

IRREPERIBILITA' E PARI MERITO

Nel caso di irreperibilità di uno dei vincitori subentrerà il nominativo successivo in classifica. Si considera irreperibile il vincitore non rintracciato entro 7 giorni dalla pubblicazione su La Gazzetta dello Sport della classifica.

Qualora La Gazzetta dello Sport non dovesse, per qualsiasi motivo, venir diffusa, o se le classifiche non dovessero essere pubblicate sul quotidiano saranno disponibili su magic.gazzetta.it.

Infine, in caso di pari merito tra due o più Magic Team, il premio sarà assegnato alla Magic Allenatore che per primo ha salvato la rosa.

PREMI PER CIASCUN TURNO (in totale sette turni – n. 7 premi)

n. 1 orologio Garmin Vivosmart 4 colore black/slate misura grande del valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 99,99 Iva inclusa.

PREMI PER GENERALE

1° classificato:

Il vincitore si aggiudica n. 1 auto Nissan Juke Acenta, 5 porte, benzina, cilindrata 1.0/kw84/hp114, colore black metallic, interni standard del valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 24.956,71 Includa IVA e spese di IPT e messa su strada;

2° classificato:

Il vincitore si aggiudica n. 1 e-Bike All road Icone Pure, modello Inealrdpek, telaio pieghevole, ruota 20" del valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 1.199,99 Iva inclusa;

3° classificato:

Il vincitore si aggiudica n. 1 monopattino Nilox DOC Twelve Plus del valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 629,95 Iva inclusa;

dal 4° al 6° classificato:

Ciascun vincitore si aggiudica n. 1 Console Nintendo Switch con Joy-Con Rosso Neon e Blu Neon del valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 329,00 Iva inclusa;

dal 7° al 10° classificato:

Ciascun vincitore si aggiudica n. 1 Panasonic SC-TMAX5 speaker wireless portatile colore nero del valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 229,99 Iva inclusa;

dall'11° al 20° classificato:

Ciascun vincitore si aggiudica n. 1 Panasonic ER-GB80H regolabarba, tagliacapelli uomo, multigroomer del valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 84,99 Iva inclusa;

dal 21° al 30° classificato:

Ciascun vincitore si aggiudica n. 1 Panasonic ER-GB61 Rasoio 3 in 1 regolabarba e taglia capelli da uomo del valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 64,99 Iva inclusa;

dal 31° al 50° classificato:

Ciascun vincitore si aggiudica n. 1 abbonamento trimestrale alla Digital Edition de La Gazzetta dello Sport del valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 40,00 Iva inclusa;

MONTEPREMI

Il montepremi complessivo ammonta a € 31.693,34 IVA inclusa

I valore dei premi sono indicativi e aggiornati alla data della redazione del presente regolamento.

RINUNCIA ALLA RIVALSA

Il Promotore dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte a favore dei vincitori ex. Art. 30 DPR 600/73.

ADEMPIMENTI E GARANZIE

Il server di raccolta e gestione di tutti i dati relativi allo svolgimento della manifestazione a premio è ubicato in Italia.

Tutte le operazioni avverranno secondo la normativa vigente.

I vincitori saranno contattati via mail all'indirizzo indicato al momento della registrazione e riceveranno le indicazioni utili per il ritiro del premio.

Per accedere all'area utenti sarà necessario registrarsi al Sito e/o App con compilazione obbligatoria dei dati richiesti (qualora l'utente sia già registrato sarà sufficiente effettuare il login al Sito)

Il promotore e delegata non sono responsabili del mancato recapito della comunicazione dell'avvenuta vincita e/o di altre eventuali comunicazioni effettuate ai vincitori o ai partecipanti, dovuto all'indicazione da parte dei concorrenti di dati errati e/o non aggiornati, a indirizzi e-mail inesistenti/errati, non disponibili o inseriti in una black-list, a mailbox piene o disabilitate, a server irraggiungibili, oppure a filtri antispam.

Nel caso la squadra sia cointestata il premio sarà assegnato solo ed esclusivamente ad un solo utente.

La consegna dei premi fisici avviene tramite corriere entro 180 giorni dalla fine della manifestazione a premi. Saranno effettuati un massimo di due tentativi di consegna all'avente diritto, dopo di che il premio si intenderà rifiutato.

La Società non si assume alcuna responsabilità per eventuali danni, di qualsiasi natura ed entità, a cose o persone, derivanti dall'uso dei premi consegnati e accettati, per i quali valgono, in ogni caso, le istruzioni e le avvertenze dei fabbricanti.

Anche eventuali difetti e/o malfunzionamenti dei premi, il Promotore rimanda alle norme di garanzia (che decorre dal momento in cui il Promotore acquista i premi) dal e di assistenza dei fabbricanti.

Il Promotore si riserva, in caso di indisponibilità sopravvenuta, di sostituire il premio con uno possibilmente della stessa natura ma necessariamente dello stesso o superiore valore.

I premi non sono sostituibili, né convertibili in denaro, né è data alcuna facoltà ai vincitori di richiedere, con o senza l'aggiunta di somme di denaro, la possibilità di ricevere un premio diverso.

Il premio è cedibile a terzi ad esclusione della autovettura: il mezzo sarà reso disponibili presso la concessionaria più prossima rispetto alla/al residenza/domicilio del vincitore.

Le spese accessorie e utili per poter fruire dei premi saranno a carico dei vincitori.

I valori dei premi sono da intendersi al valore del listino di vendita al pubblico alla data di stesura del presente regolamento.

I premi non richiesti o non assegnati, diversi da quelli rifiutati saranno devoluti a Fondazione Francesca Rava– Viale Premuda, 38/a - 20129 Milano C.F. 97264070158 – organizzazione non lucrativa di utilità sociale, ai sensi di legge.

La donazione da parte di un vincitore del proprio premio alla ONLUS indicata nel presente regolamento è possibile solo in presenza di una dichiarazione scritta a mezzo della quale sia espressa la volontà di dare in donazione.

Il promotore non si assume alcuna responsabilità per problemi di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, il computer, la linea telefonica, i cavi, l'elettronica, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, il collegamento internet, antivirus, antispam, firewall o disguidi postali o cause di qualunque altro genere al di fuori del controllo del Promotore stesso.

Il Promotore si riserva il diritto, a sua esclusiva discrezione, di squalificare qualsiasi individuo trovato a cercare di modificare il funzionamento della Promozione, oppure ad agire in modo ritenuto non adeguato dal Promotore oppure in violazione del presente Regolamento. Il Promotore è autorizzato in ogni momento, con ragioni valide, a squalificare o escludere dal concorso i Magic Allenatori, senza possibilità di ricorso. Il Promotore si riserva il diritto di escludere i Magic Allenatori in caso di (sospetto di) comportamento scorretto, frode o qualunque altro comportamento in conflitto con questo Regolamento, senza possibilità di ricorso. Si precisa che per quanto riguarda il gioco, a far fede saranno i log registrati a database delle formazioni salvate dagli utenti.

Qualora l'ordine di svolgimento del calendario di Campionato Europeo di Calcio 2021 dovesse subire modifiche, il Promotore si riserva di modificare di conseguenza il calendario del Concorso. In caso di modifiche (solo a titolo di esempio e non esaustivo: periodo di disponibilità dell'extra budget, effettuazione cambi extra, ecc.), saranno comunicate sulle pagine de La Gazzetta dello Sport e/o online nell' Area Premium e/o con ogni altro mezzo che sia ritenuto per dare ampia diffusione alle modifiche stesse.

I dati personali saranno utilizzati dal Promotore per le attività correlate allo svolgimento del concorso a premi e per tutte le attività allo stesso concorso a premi connesse, per le finalità espressamente indicate nell'informativa privacy, secondo la normativa vigente.

Con l'iscrizione al concorso i partecipanti conferiscono il proprio consenso alla pubblicazione del proprio nome, cognome e comune di residenza negli spazi che La Gazzetta dello Sport dedica al concorso.

Se il servizio dovesse, per motivi tecnici indipendenti dalla volontà degli utenti e del gestore, bloccarsi per le sei ore che precedono la chiusura dell'iscrizione (5 minuti prima della prima partita di ogni turno), la classifica generale non subirà variazioni rispetto al turno precedente. Verrebbe invece calcolata una classifica di turno che assegnerebbe i premi in palio. A tutela di tutti gli iscritti, La Gazzetta dello Sport si riserva la possibilità di ricalcolare le classifiche in un qualsiasi momento. Eventuali errata corrige appariranno sulle pagine de La Gazzetta dello Sport pertanto i premi saranno definitivamente assegnati solo a seguito di tali verifiche.