

REGOLAMENTO ART.11 D.P.R. 26 OTTOBRE 2001,430
CONCORSO A PREMI DENOMINATO
“MAGIC MISTER 2021- 2022”
PROMOSSO DALLA SOCIETA’
RCS MEDIAGROUP SPA – MILANO
CL 226/2021

SOGGETTO PROMOTORE

RCS Mediagroup SpA con sede in via Rizzoli 8 – 20132 Milano (di seguito: “la Promotrice”)

SOGGETTO DELEGATO:

Clipper S.r.l. con sede in viale Caterina da Forlì, 32 - 20146 Milano (di seguito: “Delegato”)

TIPOLOGIA E DENOMINAZIONE

Concorso a premi denominato **“MAGIC MISTER 2021- 2022”** (di seguito: “Concorso”)

AREA

Il concorso ha svolgimento nell’ambito dell’intero territorio italiano.

DURATA

Il concorso avrà svolgimento a partire dal giorno 21 luglio (ore 12.00)- data di inizio delle iscrizioni- e terminerà in concomitanza con la 38° giornata del Campionato di Calcio di serie A (comunque entro il 20 luglio 2022) (di seguito “Durata”).

Nello specifico saranno previsti n. 9 Tornei che avranno svolgimento come di seguito dettagliato:

- **1° torneo:** comprenderà le giornate di Campionato di Calcio di serie A dalla 3^a alla 6^a incluse (eventuali anticipi e posticipi inclusi)
- **2° torneo:** comprenderà le giornate di Campionato di Calcio di serie A dalla 7^a all’11^a incluse (eventuali anticipi e posticipi inclusi)
- **3° torneo:** comprenderà le giornate di Campionato di Calcio di serie A dalla 12^a alla 14^a incluse (eventuali anticipi e posticipi inclusi)
- **4° torneo:** comprenderà le giornate di Campionato di Calcio di serie A dalla 15^a alla 19^a incluse (eventuali anticipi e posticipi inclusi)
- **5° torneo:** comprenderà le giornate di Campionato di Calcio di serie A dalla 20^a alla 23^a incluse (eventuali anticipi e posticipi inclusi)
- **6° torneo:** comprenderà le giornate di Campionato di Calcio di serie A dalla 24^a alla 27^a incluse (eventuali anticipi e posticipi inclusi)
- **7° torneo:** comprenderà le giornate di Campionato di Calcio di serie A dalla 28^a alla 30^a incluse (eventuali anticipi e posticipi inclusi)
- **8° torneo:** comprenderà le giornate di Campionato di Calcio di serie A dalla 31^a alla 34^a incluse (eventuali anticipi e posticipi inclusi)
- **9° torneo:** comprenderà le giornate di Campionato di Calcio di serie A dalla 35^a alla 38^a incluse (eventuali anticipi e posticipi inclusi)

CALENDARIO CAMPIONATO DI CALCIO SERIE A

Il calendario del Concorso seguirà le possibili variazioni del calendario del Campionato di Calcio di Serie A 2021-2022 a partire dalla 7° giornata, ed è pertanto legato alle decisioni prese dalla F.I.G.C e dalla Lega Calcio.

SCOPO DEL CONCORSO

Il concorso si prefigge lo scopo di incentivare ed incrementare le vendite dei seguenti prodotti e servizi del Promotore:

- Abbonamenti “Full 12 mesi” o nelle varie ulteriori tipologie commercializzate (di seguito “Abbonamenti Full”)
- Abbonamenti “Pro 12 mesi” o nelle varie ulteriori tipologie commercializzate (di seguito “Abbonamenti Pro”)

Inoltre il concorso si prefigge lo scopo di incentivare le RegISTRAZIONI al sito www.gazzetta.it (di seguito “Sito”) e il download gratuito dell’App “Magic Gazzetta” (di seguito “App”).

DESTINATARI

Tutti i lettori del quotidiano "La Gazzetta dello Sport", titolari di un Abbonamento Full attivo o di un Abbonamento Pro attivo, maggiorenni al momento della partecipazione e residenti o domiciliati sul territorio italiano (di seguito: “Magic Allenatori”).

PUBBLICITA'

Durante tutto il periodo di promozione all'interno del quotidiano “La Gazzetta dello Sport”, sul Sito e sull’App verrà pubblicato uno spazio illustrante i prodotti e servizi promozionati, il Concorso ed un estratto del regolamento di partecipazione. La Promotrice si riserva eventualmente di adottare ulteriori forme di pubblicità, nel rispetto ed in conformità di quanto previsto dal DPR 430/2001 in materia di manifestazioni a premio. La pubblicità svolta ai fini di comunicare la manifestazione sarà coerente con il presente regolamento.

Il regolamento completo sarà messo a disposizione dei consumatori sul Sito e sull’App.

MODALITA'

Premesse:

Il Concorso, legato al Campionato di Calcio di Serie A 2021-2022, costituisce un “fantasy game”, ossia una simulazione che permette ai Magic Allenatori di costituire un squadra di calcio virtuale al fine di partecipare a n. 9 Tornei, nei periodi precedentemente indicati, sfidando la squadra schierata dalla redazione de La Gazzetta dello Sport.

Per ciascun Torneo, dopo ogni giornata di gioco, la squadra virtuale otterrà un punteggio determinato dalle prestazioni dei singoli calciatori ed il relativo Magic Allenatore potrà continuare il gioco e schierare la propria squadra per la successiva giornata del Torneo solo se ha partecipato alla prima giornata del Torneo di riferimento e solo se il punteggio ottenuto sarà superiore rispetto a quello ottenuto dalla squadra schierata dalla redazione de La Gazzetta dello Sport.

Le squadre che, per ciascuna giornata di Campionato all’interno del Torneo di riferimento, non avranno superato il punteggio realizzato dalla squadra schierata dalla redazione de La Gazzetta dello Sport non potranno più proseguire con la partecipazione al Torneo di riferimento.

Al termine di ogni Torneo la classifica verrà azzerata e il punteggio realizzato non potrà essere utilizzato nel successivo Torneo di riferimento.

Tutte le squadre iscritte ripartiranno dal valore zero.

Per ciascun Torneo, le prime n. 10 squadre che avranno ottenuto il maggior punteggio nell’ultima giornata, a condizione che abbiano superato il punteggio realizzato dalla squadra schierata dalla redazione de La Gazzetta dello Sport, permetteranno al relativo Magic Allenatore di aggiudicarsi i premi in palio come oltre descritti.

Il Gioco:

Il Concorso si rivolge a tutti i Magic Allenatori lettori ed utenti appassionati di calcio in possesso di un abbonamento attivo e consiste nel creare una squadra virtuale, scegliendo n.19 calciatori di Serie A tra una lista giocatori di n. 50 nomi selezionati e proposti dalla redazione de La Gazzetta dello Sport.

La lista dei n. 50 giocatori di Serie A selezionati dalla redazione de La Gazzetta dello Sport verrà comunicata sul Sito e sull’App nella stessa settimana in cui avrà luogo ciascuna giornata di campionato di riferimento.

Per ciascuna giornata di Campionato compresa nel Torneo (entro 5 minuti prima dell'inizio del primo anticipo di ciascuna giornata di Campionato) il Magic Allenatore dovrà scegliere per ciascuna squadra i seguenti n. 19 calciatori: n. 2 portieri, n. 6 difensori, n. 7 tra centrocampisti e trequartisti (con un minimo di 1 trequartista ed un massimo di 4 trequartisti) e n. 4 attaccanti tra quelli proposti nella lista calciatori selezionata dalla redazione e disponibile on-line nell'area di gioco.

La squadra dovrà essere creata tramite pc o tablet attraverso il Sito o l'App (il costo della connessione sarà stabilito sulla base dei profili tariffari personali) e ciascun Magic Allenatore dovrà controllare che la stessa risponda alle caratteristiche richieste.

Per creare una squadra bisogna effettuare l'accesso al Sito o all'App tramite l'apposito pulsante: una volta entrato nella propria pagina personale, l'utente accedendo a Magic Mister può creare la propria Squadra cliccando sul pulsante "Crea nuova squadra", scegliendo il nome che non potrà più essere cambiato per tutta la durata del Concorso.

E' espressamente vietato inserire come nome della Squadra Magic Mister termini offensivi o lesivi della dignità o dei diritti altrui. In caso di nome non appropriato, ad insindacabile giudizio della redazione, la Magic Squadra sarà rinominata automaticamente con un nome scelto dal computer (es. Squadra 123456). Ad ogni indirizzo mail è possibile associare un solo abbonamento tra quelli proposti. L'Abbonamento Full attivo consente al Magic Allenatore di iscrivere e gestire una squadra, mentre l'Abbonamento Pro attivo consente al Magic Allenatore di iscrivere e gestire sino a tre squadre.

Una volta creata la Squadra, questa apparirà nel proprio profilo personale e, come successivamente specificato, il Magic Allenatore dovrà compiere tutte le azioni necessarie per poter partecipare ad ogni turno del gioco.

I dati verranno registrati da un software, programmato appositamente per il concorso, che non accetterà inserimenti diversi da quello sopra descritto.

Si precisa che sarà possibile creare una squadra solo fino a 5 minuti prima del primo anticipo della prima giornata di ciascun Torneo, mentre non è possibile creare nuove squadre a Torneo iniziato.

La squadra creata dal Magic Allenatore si intende iscritta al Concorso solo dopo il salvataggio della rosa dei 19 giocatori della stessa e l'inserimento dei dati anagrafici richiesti quali obbligatori.

La medesima procedura descritta dovrà essere seguita per ciascuna squadra e per ciascuna giornata di Campionato alla quale il Magic Allenatore intende partecipare: la procedura di inserimento deve sempre essere eseguita entro 5 minuti prima dell'inizio di ogni turno di campionato ed il mancato inserimento della squadra entro il termine precedentemente indicato comporterà l'esclusione dalla partecipazione al Torneo di riferimento.

Dopo ciascuna giornata di Campionato, le rose dei 19 calciatori di Serie A che compongono ciascuna squadra saranno azzerate ed il Magic Allenatore dovrà nuovamente scegliere i 19 calciatori al fine di inserire la propria squadra per ciascuna giornata di Campionato del Torneo: questa procedura sarà possibile solo se la squadra ha partecipato alla prima giornata di Campionato del Torneo di riferimento e solo se il punteggio ottenuto sarà superiore rispetto a quello ottenuto dalla squadra schierata dalla redazione de La Gazzetta dello Sport.

Per ciascuna giornata di Campionato (entro 5 minuti prima dell'inizio di ogni turno di campionato) la squadra dovrà essere schierata, scegliendo 11 titolari e 8 riserve, oltre che il modulo di gioco. Si precisa che qualora il Magic Allenatore non scelga la rosa dei 19 giocatori verrà eliminato dal Torneo di riferimento; qualora il Magic Allenatore abbia scelto i 19 giocatori ma non abbia indicato il modulo da utilizzare, sarà il computer a schierare una formazione di default con un modulo 4-3-1-2, schierando i giocatori in ordine di valore decrescente (nel caso di parità di quotazione in ordine alfabetico).

Il valore dei singoli giocatori sarà visibile al momento della formazione della rosa dei 19 calciatori.

Per le sostituzioni nella formazione non vi sono limiti nel numero di operazioni sino a 5 minuti prima dell'inizio della partita di Campionato di riferimento.

La redazione de La Gazzetta dello Sport renderà nota la propria formazione (composta da 11 titolari e 8 riserve) dopo la chiusura settimanale del gioco (5 minuti prima che le squadre reali scendano in campo) ed entro il fischio di inizio della prima partita della giornata di Campionato di riferimento.

PUNTI

Al termine di ogni giornata del Campionato di Calcio di Serie A 2021/2022, ai singoli calciatori della Serie A viene attribuito un punteggio: pertanto, ciascuna squadra iscritta al Concorso ottiene tanti punti quanti ne conquistano gli n. 11 calciatori reali "scesi in campo".

I calciatori che portano punti alla squadra sono solo i titolari che hanno ottenuto punteggio ai fini del gioco e gli eventuali calciatori della panchina che hanno sostituito quei titolari che non hanno ricevuto punteggio (per un massimo di tre sostituzioni).

Il computer, calcolando il punteggio di ogni squadra, farà anche le necessarie sostituzioni utilizzando dalla panchina un massimo di tre calciatori ed inserendoli al posto di chi non ha preso punti.

I calciatori entreranno nell'ordine stabilito dal partecipante al momento della composizione della panchina. In un primo momento il computer cercherà di sostituire i calciatori assenti con altri dello stesso ruolo, ma se non sarà sufficiente, si ricorrerà anche a calciatori di ruolo diverso purché il modulo di gioco risultante sia valido 3-4-3, 3-5-2, 3-4-1-2, 3-4-2-1, 3-5-1-1, 4-5-1, 4-4-2, 4-3-3, 4-3-1-2, 4-3-2-1, 4-2-3-1, 4-1-4-1, 4-4-1-1, 5-4-1, 5-3-2, 5-3-1-1 (la prima cifra indica i difensori, la seconda i centrocampisti, la terza ove presente i trequartisti, la quarta gli attaccanti).

A titolo esemplificativo: se il modulo scelto fosse il 3-4-3, non giocasse un attaccante titolare e non si avessero attaccanti in panchina che possono subentrare, il computer potrebbe sostituire l'attaccante con un difensore (passando al modulo 4-4-2), con un centrocampista (passando al modulo 3-5-2) o con trequartista (passando al modulo 3-4-1-2) in base all'ordine di schieramento in panchina. Qualora né il titolare, né le possibili riserve prendano punteggio, la squadra in questione gioca in inferiorità numerica. Il punteggio che ottiene ogni calciatore è pari al voto in pagella che gli viene assegnato dall'inviato de La Gazzetta dello Sport.

A questo punteggio possono sommarsi dei bonus e sottrarsi dei malus:

Bonus :

- +3 per ogni gol segnato dai calciatori con il ruolo di attaccante
- +3,5 per ogni gol segnato dai calciatori con il ruolo di trequartista
- +4 per ogni gol segnato dai calciatori con il ruolo di centrocampista
- +4,5 per ogni gol segnato dai calciatori con il ruolo di difensore
- +5 per ogni gol segnato dai calciatori con il ruolo di portiere
- + 1 punto per ogni **assist*** servito
- + 3 punti per ogni rigore parato
- + 1 punto se il portiere non ha preso nessun goal. Nel caso subisca almeno un gol, tale bonus non si applica. NB nel caso di portiere SV che non riceve gol e che non gioca almeno 25 minuti (es. portiere che gioca dall'inizio della partita e viene sostituito al minuto 24), questi non prenderà né il voto d'ufficio, né il bonus di porta inviolata.

*per assist si intende il passaggio volontario da parte di un calciatore che crea un'occasione da gol e mette un proprio compagno in condizione di segnare. Per l'assegnazione degli assist si rimanda al regolamento online www.gazzetta.it/calcio/fantanews. Il bonus dell'assist viene assegnato solo se chi ha ricevuto il passaggio effettivamente segna, senza essere obbligato a scartare nessun avversario, portiere escluso. Gli assist di giornata, valutati a discrezione della redazione de La Gazzetta dello Sport, verranno pubblicati come indicato nel successivo paragrafo.

Malus:

- - 0,5 punto per un'ammonizione
- - 1 punto per un'espulsione (indipendentemente se il giocatore venga ammonito per due volte, oppure ammonito e poi espulso o espulso direttamente)
- - 1 punto per ogni gol subito dal portiere
- - 2 punti per ogni autogol (malus non valido per i giocatori di ruolo "portiere")
- - 1 punto per ogni autogol (malus valido solo per i giocatori di ruolo "portiere")
- - 3 punti per ogni rigore sbagliato

Inoltre:

- Il modificatore del capitano è un bonus che si applica per ciascuna giornata al giocatore che viene indicato come capitano. Avrà un bonus positivo o negativo a seconda che il voto (al netto di bonus o malus conseguiti e valido anche in caso di gol, autogol o rigore parato) sia sopra o sotto il 6.

Il capitano (o il vicecapitano nel caso il capitano non abbia preso voto) riceverà quindi mezzo punto di bonus per ogni mezzo punto di voto in più rispetto al 6 e un mezzo punto di malus per ogni mezzo punto di voto in meno rispetto al 6

Ecco qualche caso a titolo esemplificativo (ma non esaustivo)

- Se il giocatore indicato come capitano riceve voto 7 → quindi + 1 punto
- Se il giocatore indicato come capitano riceve voto 6,5 → quindi +0,5 punti;
- Se il giocatore indicato come capitano riceve voto 6 → quindi 0 punti
- Se il giocatore indicato come capitano riceve voto 5,5 → quindi -0,5 punti;
- Se il giocatore indicato come capitano riceve voto 5 → quindi - 1 punto e così via...

Alcune precisazioni:

- l'utente per ogni giornata potrà indicare oltre al capitano anche un vicecapitano che sostituirà il giocatore designato come capitano nel caso in cui non prenda un voto valido;
- nel caso in cui sia il capitano che il vicecapitano non prendano voto, il modificatore del capitano non si applicherà in nessun modo e quindi come squadra il bonus sarà pari a zero;
- potranno essere indicati come capitano e vicecapitano sia giocatori scelti come i titolari, sia giocatori scelti come panchinari.

- Il modificatore della difesa è un bonus che si calcola solo se il portiere e almeno quattro difensori portano punteggio alla squadra. Si considerano il voto in pagella del portiere e i tre migliori voti in pagella ottenuti dai difensori (non vanno considerati i bonus e i malus). Si calcola la media di questi 4 valori.

➤ La squadra ottiene:

+1 punto	di modificatore difesa se questa media è	uguale a 6
+2 punto	di modificatore difesa se questa media è	maggiore di 6 e minore o uguale di 6,25
+3 punto	di modificatore difesa se questa media è	maggiore di 6,25 e minore o uguale di 6,5
+4 punto	di modificatore difesa se questa media è	maggiore di 6,5 e minore o uguale di 6,75
+5 punto	di modificatore difesa se questa media è	maggiore di 6,75 e minore o uguale di 7
+6 punto	di modificatore difesa se questa media è	maggiore di 7

Ogni qual volta un calciatore non riceva un voto in pagella (non per omissione o refuso, ma perché il giornalista de La Gazzetta dello Sport lo ha giudicato in pagella s.v o n.g) si procederà ad effettuare le sostituzioni dalla panchina, come da regolamento, salvo i casi di seguito elencati.

Inoltre, se il giornalista de La Gazzetta dello Sport, nonostante il giocatore abbia giocato meno di 15 minuti, assegna un voto, questo verrà ritenuto valido ai fini del punteggio, inclusi tutti i bonus e i malus.

In casi particolari, il calciatore senza voto riceve comunque un voto d'ufficio, così calcolato:

A) Calciatori (escluso portiere):

BONUS/MALUS

- Il calciatore s.v. che ottiene un bonus (gol o assist) riceve sempre 6 punti d'ufficio (a cui vanno aggiunti i relativi bonus). I 6 punti d'ufficio vengono assegnati anche nel caso di calciatore s.v. che riceve un malus (rigore sbagliato o autorete); ma non nel caso di sola ammonizione.

- Il calciatore s.v. che viene espulso riceve invece e 4 punti d'ufficio (comprensivi del malus per l'espulsione);

MINUTAGGIO

- Il calciatore s.v. senza bonus o malus che ha iniziato la partita da titolare e viene sostituito dal minuto indicato come 16' (secondo il tabellino della Lega Calcio Serie A) compreso in avanti riceve sempre 6 punti d'ufficio.
- Il calciatore s.v. senza bonus o malus che è subentrato nel corso della partita ma non la termina, o anche nel caso in cui subentri e poi la termina, se gioca almeno 16' secondo i tabellini della Lega Calcio Serie A (esempi a titolo esemplificativo ma non esaustivi: giocatore subentrato al minuto 18' e sostituito al minuto 34' oppure giocatore subentrato al 74' e poi in campo fino al 90', minuti di recupero esclusi) riceve 5,5 punti d'ufficio.

Alcuni esempi non esaustivi per chiarire eventuali casi limite:

- il calciatore SV senza bonus o malus che è partito titolare, se viene sostituito al minuto indicato come (15') secondo il tabellino della Lega Calcio Serie A non viene conteggiato; il calciatore SV senza bonus o malus che è partito titolare, se viene sostituito al minuto indicato (16') secondo il tabellino della Lega Calcio Serie A riceve 6 punti d'ufficio.
- Il calciatore SV senza bonus o malus, subentrato al minuto indicato 60' secondo il tabellino della Lega Calcio Serie A e sostituito al minuto indicato 76' secondo il tabellino della Lega Calcio Serie A riceve 5,5 punti di ufficio; Il calciatore SV senza bonus o malus, subentrato al minuto indicato 60' secondo il tabellino della Lega Calcio Serie A e sostituito al minuto indicato 75' secondo il tabellino della Lega Calcio Serie A non viene conteggiato.
- Il calciatore SV senza bonus o malus, subentrato al minuto indicato come 74' (secondo i tabellini della Lega Calcio Serie A) e che termina la partita al minuto indicato come 90' (secondo il tabellino della Lega Calcio Serie A ed esclusi i minuti di recupero) riceve 5,5 punti d'ufficio. Il calciatore SV senza bonus o malus, subentrato al minuto indicato come 75' (secondo i tabellini della Lega Calcio Serie A) e termina la partita al minuto indicato come 90' (secondo il tabellino della Lega Calcio Serie A ed esclusi i minuti di recupero) non viene conteggiato.
- Il giocatore SV che non ha giocato i minuti necessari per prendere voto, ma è stato ammonito è come se non fosse sceso in campo.
- Il giocatore SV che non ha giocato i minuti necessari per prendere voto, ma è stato espulso prende 4 (incluso il malus di -1)

B) Portiere:

- Il Portiere s.v. senza bonus o malus che ha iniziato la partita da titolare e viene sostituito dal minuto indicato come 26' (secondo il tabellino della Lega Calcio Serie A) compreso in avanti riceve sempre 6 punti d'ufficio a cui vanno sottratti eventuali malus ed aggiunti eventuali bonus.
- Il Portiere s.v. senza bonus o malus che è subentrato nel corso della partita ma non la termina, o anche nel caso in cui subentri e poi la termina, se gioca almeno 26' secondo i tabellini della Lega Calcio Serie A (esempi a titolo esemplificativo ma non esaustivi: giocatore subentrato al minuto 18' e sostituito al minuto 44' oppure giocatore subentrato al 64' e poi in campo fino al 90', minuti di recupero esclusi) riceve sempre 6 punti d'ufficio.

Il portiere s.v. che invece NON ha giocato per almeno 25' secondo i tabellini della Lega Calcio Serie A (esclusi i minuti di recupero) non viene conteggiato, cioè è come se non fosse sceso in campo a meno che non abbia ricevuto bonus o malus. In tal caso:

- se come malus ha subito la sola ammonizione e non ha preso bonus, non viene conteggiato;
- per ogni altro tipo di bonus / malus, gli viene assegnato, come ad ogni altro giocatore, 6 punti d'ufficio a cui vanno aggiunti i bonus e sottratti i malus (ai quali si va ad aggiungere a quel punto

anche un'eventuale ammonizione); in caso di espulsione, il punteggio d'ufficio sarà 4, comprensivo del malus per l'espulsione (e non 6).

NB il portiere che rimane in campo per un minutaggio che non gli consente di prendere il voto d'ufficio, ma subisce gol e viene espulso, riceve 4 d'ufficio (compreso il malus dell'espulsione) a cui togliere un ulteriore punto per il gol subito

C) Tutti i calciatori (incluso il portiere):

- Il calciatore che venisse espulso o ammonito dalla panchina e non avesse ottenuto alcuna valutazione (né il voto, né la valutazione "s.v.") non viene in alcun modo conteggiato;
- Il calciatore che venisse espulso dalla panchina ed avesse ricevuto comunque la valutazione "s.v." riceverebbe 4 punti d'ufficio (comprensivi del malus per l'espulsione), come specificato alla precedente lettera A;
- Il calciatore che venisse espulso o ammonito dalla panchina ed avesse ricevuto comunque un voto otterrebbe il normale punteggio come specificato nei primi capoversi del paragrafo "Punti"

DATI VALIDI PER IL CALCOLO DEI PUNTEGGI

Per il calcolo dei punteggi del presente concorso valgono i dati seguenti

- pagelle de La Gazzetta dello Sport per i voti
- pagine di Magic Mister per gli assist (si rimanda alla pagina dedicata online che sarà presente sul sito <https://www.gazzetta.it>)
- sito ufficiale Lega Calcio Serie A per sostituzioni, ammonizioni, espulsioni e minuti giocati. Non saranno comunque considerate eventuali modifiche apportate ai dati pubblicati sul sito della Lega Calcio oltre le ore 00.01 del mattino successivo l'ultima partita del turno.

Nel caso di mancanze nella pubblicazione, errori nella pubblicazione o discordanza tra i dati sopra indicati valgono solo ed esclusivamente i dati pubblicati nelle pagine dedicate a Magic Mister su La Gazzetta dello Sport e sul Sito www.gazzetta.it/calcio/fantanews.

VARIAZIONI DI CALENDARIO

Nel caso di partite rinviate o giocate oltre la data di inizio del turno di campionato successivo (anticipi inclusi), tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d'ufficio.

La Gazzetta dello Sport si riserva la possibilità in caso di eccezionali situazioni (calamità sociali, civili o naturali che possano bloccare il regolare svolgimento di almeno il 50% delle partite in Serie A o nell'ipotesi di gravi e improvvisi lutti) di annullare l'intera giornata, congelando alla giornata precedente tutte le classifiche, anche nel caso in cui le partite annullate fossero recuperate in altre date.

Il Promotore informerà tutti i Magic Allenatori e gli appassionati dell'eventuale decisione di considerare valido un anticipo o posticipo sulle pagine de La Gazzetta dello Sport, dedicate al concorso e/o online all'interno dell'Area Premium e su www.gazzetta.it/calcio/fantanews. In caso di partita sospesa valgono i dati pubblicati sulle pagine de La Gazzetta dello Sport, come previsto da "dati validi per il calcolo dei punteggi"; qualora non venissero pubblicati dei dati sulle pagine de La Gazzetta dello Sport e nella sezione Magic www.magic.gazzetta.it, tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d'ufficio. In caso di rinvio di tutta una giornata di campionato il Promotore si riserva di comunicare prima o dopo tale evento sulle pagine de La Gazzetta dello Sport e/o online come procedere al recupero della giornata. In ogni caso però tutte le operazioni facoltative effettuate e non effettuate (esempio cambi extra di mercato) nella fase di avvicinamento alla giornata stessa verranno considerate valide.

CLASSIFICA TORNEI E ASSEGNAZIONE DEI PREMI

Saranno previsti complessivamente n. 9 Tornei, come precedentemente indicato.

Per ciascun Torneo, le prime n.10 squadre che avranno ottenuto il maggior punteggio nell'ultima giornata, a condizione che abbiano superato il punteggio realizzato dalla squadra schierata dalla redazione de La

Gazzetta dello Sport, permetteranno al relativo Magic Allenatore di aggiudicarsi i premi in palio come oltre descritti.

Le assegnazioni avverranno a Milano alla presenza di un notaio o del responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica in maniera automatica sulla base dei dati certi e non contestabili: i punteggi acquisiti verranno registrati dal software, programmato appositamente per il concorso. I verbali di assegnazione dei premi saranno predisposti con cadenza periodica da concordare con il Notaio o il Responsabile per la tutela del consumatore e della fede pubblica e comunque entro il 20 luglio 2022.

Nel caso in cui, in uno o più Tornei, non vi siano almeno n. 10 squadre iscritte con un punteggio utile al fine della realizzazione della graduatoria finale il/i relativo/i premio/i in palio verrà/anno rimessi in palio nel successivo Torneo in aggiunta a quelli già previsti e regolarmente assegnati ed a scalare in ordine di valore (saranno pertanto prima assegnate il/i NILOX monopattino, la/le GARMIN Forerunner® 745 smartwatch, la/le NINTENDO console Switch con Joy-Con Rosso Neon e Blu Neon, il/i ICON.E monopattino elettrico The One Spillo PRO, la/le NINTENDO console HD HW Switch Lite, la/le GARMIN Venu SQ smartwatch, il/i PANASONIC ER-SC40-K803 tagliacapelli uomo, la/le GARMIN vivosmart® 4 smartwatch, il/i PANASONIC ER-GB61 rasoio 3 in 1 per barba (capelli e corpo) e la/le EINOVA powerbank wireless Power Popper Black canvas

La Promotrice precisa inoltre quanto segue, in materia di assegnazione dei premi di Torneo: qualora la medesima persona fisica risultasse in classifica premiante con più squadre a lei intestate, si aggiudicherà solamente il premio relativo alla squadra meglio posizionata nel torneo stesso (a titolo esemplificativo ma non esaustivo se vede una propria squadra classificata al primo posto e un'altra al terzo, riceverà solo il primo premio). Il/i restante/i premio/i saranno assegnati a seguire con slittamento in alto della classifica.

La Promotrice si riserva il diritto di richiedere ai vincitori tutti i documenti (in corso di validità) necessari per verificare la corrispondenza con i dati inseriti al momento della registrazione. L'eventuale richiesta verrà effettuata a mezzo e-mail all'indirizzo utilizzato per la registrazione al concorso. La mancata o incompleta trasmissione della documentazione entro il termine di 7 giorni solari dalla richiesta o la non conformità della stessa comporta l'esclusione dalla partecipazione ed il conferimento dell'eventuale premio vinto alla ONLUS di seguito indicata.

IRREPERIBILITA' E PARI MERITO

Nel caso di irreperibilità di uno dei vincitori il relativo premio sarà devoluto alla ONLUS di seguito indicata.

Si considera irreperibile il vincitore non rintracciato entro 7 giorni solari dall'invio della mail di comunicazione vincita.

Per ciascun Torneo in caso di pari merito tra due o più squadre, in classifica occuperà la posizione migliore la squadra che avrà ottenuto il punteggio più alto nell'intero Torneo, sommando i punteggi che la squadra stessa ha ottenuto in tutte le giornate comprese all'interno del Torneo di riferimento al fine dell'individuazione delle squadre che si aggiudicano i premi in palio.

In caso di ulteriore pari merito in classifica occuperà la posizione migliore la squadra che è stata iscritta per prima. Il momento dell'iscrizione sarà inequivocabilmente registrato all'atto del salvataggio della prima rosa del Torneo di riferimento come precedentemente specificato.

PREMI PER CIASCUN TORNEO (n. 9 tornei per un totale di n. 90 premi)

Pos.	Premio	Valore cad. IVA inclusa € *
1°	<i>NILOX monopattino DOC Twelve + 350W-36V 10.4AH-12P</i>	629,95
2°	<i>GARMIN Forerunner® 745 smartwatch</i>	449,99
3°	<i>NINTENDO console Switch con Joy-Con Rosso Neon e Blu Neon</i>	329,99

4°	<i>ICON.E monopattino elettrico The One Spillo PRO</i>	299,99
5°	<i>NINTENDO console HD HW Switch Lite</i>	219,99
6°	<i>GARMIN Venu SQ smartwatch</i>	199,99
7°	<i>PANASONIC ER-SC40-K803 tagliacapelli uomo</i>	149,99
8°	<i>GARMIN vivosmart® 4 smartwatch</i>	99,99
9°	<i>PANASONIC ER-GB61 rasoio 3 in 1 per barba, capelli e corpo</i>	64,99
10°	<i>EINOVA powerbank wireless Power Popper Black canvas</i>	49,99

* valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento.

MONTEPREMI

Il montepremi complessivo ammonta a € 22.453,74 IVA inclusa ove presente.

I valori dei premi sono indicativi e aggiornati alla data della redazione del presente regolamento.

RINUNCIA ALLA RIVALSA

La Promotrice dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte a favore dei vincitori ex Art. 30 DPR 600/73.

ADEMPIMENTI E GARANZIE

Il server di raccolta e gestione di tutti i dati relativi allo svolgimento della manifestazione a premio è ubicato in Italia.

Tutte le operazioni avverranno secondo la normativa vigente.

I vincitori saranno contattati via mail all'indirizzo indicato al momento della registrazione e riceveranno le indicazioni utili per il ritiro del premio.

Nel caso di acquisto di giocatori militanti in una squadra che per motivi disciplinari non prenderà parte al prossimo campionato di serie A 2021/2022 tali giocatori saranno disattivati nella lista giocatori e potranno essere ceduti senza scalo di cambi di mercato come avviene infatti nel caso di giocatori che non militano più in Serie A

Nel caso ulteriore in cui non fosse possibile gestire la sostituzione dei giocatori di squadre che dovessero essere escluse dalla prossima stagione di Serie A 2021/2022, La Gazzetta dello Sport, al fine di garantire la correttezza del Concorso, si riserva la possibilità ultima di resettare la lista dei giocatori, eliminare tutte le squadre e le rose create fino a quel momento per poi ricaricare la nuova lista con le squadre corrette. Nel caso si procedesse con questa soluzione, tutti gli utenti verranno informati attraverso una comunicazione via mail.

Per accedere all'area utenti sarà necessario registrarsi al Sito o APP con compilazione obbligatoria dei dati richiesti (qualora l'utente sia già registrato sarà sufficiente effettuare il login al Sito)

La Promotrice e la Delegata non sono responsabili del mancato recapito della comunicazione dell'avvenuta vincita e/o di altre eventuali comunicazioni effettuate ai vincitori o ai partecipanti, dovuto all'indicazione da parte dei concorrenti di dati errati e/o non aggiornati, a indirizzi e-mail inesistenti/errati, non disponibili o inseriti in una black-list, a mailbox piene o disabilitate, a server irraggiungibili, a filtri antispam oppure altre cause da loro non dipendenti.

Nel caso la squadra sia cointestata il premio sarà assegnato solo ed esclusivamente ad un solo utente.

La consegna dei premi fisici avviene tramite corriere entro 180 giorni dalla fine della manifestazione a premi. Saranno effettuati un massimo di due tentativi di consegna all'avente diritto, dopo di che il premio si intenderà rifiutato.

La Promotrice non si assume alcuna responsabilità per eventuali danni, di qualsiasi natura ed entità, a cose o persone, derivanti dall'uso dei premi consegnati e accettati, per i quali valgono, in ogni caso, le istruzioni e le avvertenze dei fabbricanti.

Anche eventuali difetti e/o malfunzionamenti dei premi, il Promotore rimanda alle norme di garanzia (che decorre dal momento in cui il Promotore acquista i premi) e di assistenza dei fabbricanti.

La Promotrice si riserva, in caso di indisponibilità sopravvenuta, di sostituire il premio con uno possibilmente della stessa natura ma necessariamente dello stesso o superiore valore.

I premi non sono sostituibili, né convertibili in denaro, né è data alcuna facoltà ai vincitori di richiedere, con o senza l'aggiunta di somme di denaro, la possibilità di ricevere un premio diverso.

Il premio è cedibile a terzi.

Le spese accessorie e utili per poter fruire dei premi saranno a carico dei vincitori.

I valori dei premi sono da intendersi al valore del listino di vendita al pubblico alla data di stesura del presente regolamento.

I premi non richiesti o non assegnati, diversi da quelli rifiutati saranno devoluti a Fondazione Francesca Rava ONLUS– Viale Premuda, 38/a - 20129 Milano C.F. 97264070158 – organizzazione non lucrativa di utilità sociale, ai sensi di legge. La donazione da parte di un vincitore del proprio premio alla ONLUS indicata nel presente regolamento è possibile solo in presenza di una dichiarazione scritta a mezzo della quale sia espressa la volontà di dare in donazione.

La Promotrice non si assume alcuna responsabilità per problemi di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, il computer, la linea telefonica, i cavi, l'elettronica, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, il collegamento internet, antivirus, antispam, firewall o disguidi postali o cause di qualunque altro genere al di fuori del controllo della Promotrice stessa.

La Promotrice si riserva il diritto, a sua esclusiva discrezione, di squalificare qualsiasi utente trovato a cercare di modificare il funzionamento del Concorso oppure ad agire in modo ritenuto non adeguato dalla Promotrice oppure in violazione del presente Regolamento.

La Promotrice è autorizzata in ogni momento, con ragioni valide, a squalificare o escludere dal concorso i Magic Allenatori, senza possibilità di ricorso.

La Promotrice si riserva il diritto di escludere i partecipanti in caso di comportamento sospetto, scorretto, frode o qualunque altro comportamento in conflitto con questo Regolamento, senza possibilità di ricorso. Si precisa che per quanto riguarda il gioco, a far fede saranno i log registrati a database delle formazioni salvate dagli utenti.

Qualora l'ordine di svolgimento del calendario di Campionato di Calcio di Serie A 2021/2022 dovesse subire modifiche, la Promotrice si riserva di modificare di conseguenza il calendario del Concorso. In caso le modifiche (solo a titolo di esempio e non esaustivo periodo di disponibilità dell'extra budget, effettuazione cambi extra, ecc.), saranno comunicate sulle pagine de La Gazzetta dello Sport e/o online nell' Area Premium

I dati personali saranno utilizzati dalla Promotrice per le attività correlate allo svolgimento del concorso a premi e per tutte le attività allo stesso concorso a premi connesse, per le finalità espressamente indicate nell'informativa privacy, secondo la normativa vigente.

Con l'iscrizione al concorso i partecipanti conferiscono il proprio consenso alla pubblicazione del proprio nome, cognome e comune di residenza negli spazi che La Gazzetta dello Sport dedica al concorso.

Se il servizio dovesse, per motivi tecnici indipendenti dalla volontà degli utenti e del gestore, bloccarsi per le sei ore che precedono la chiusura dell'iscrizione, cinque minuti prima della prima partita della giornata del Campionato di Serie A), la classifica del Torneo di riferimento, non subirà variazioni rispetto alla settimana precedente. A tutela di tutti gli iscritti, La Gazzetta dello Sport si riserva la possibilità di ricalcolare le classifiche in un qualsiasi momento.

Eventuali errata corrige appariranno sulle pagine de La Gazzetta dello Sport pertanto i premi saranno definitivamente assegnati solo a seguito di tali verifiche.