

**REGOLAMENTO CONCORSO A PREMI DENOMINATO  
"FANTAINSIEME"  
Ai sensi del D.p.r. 26 ottobre 2001, n. 430**

**SOGGETTO PROMOTORE**

Philip Morris Italia srl, con sede legale in Via Po 11-13-15, 00198 Roma, CF e P.Iva n° 06657521008 (di seguito: "Promotore" o "PM Italia").

**SOGGETTO DELEGATO**

SERI JAKALA S.r.l, con sede legale in Via Carlo Tenca n.14, 20124 Milano, CF e P.IVA 08462130967.

**TIPOLOGIA E DENOMINAZIONE**

Concorso a premi denominato "FantaInsieme" (di seguito: Concorso").

**AREA**

Intero territorio italiano.

**DURATA**

Il concorso si svolgerà dal giorno 7 agosto 2017 (ore 12.00), al 28 maggio 2018 o comunque entro l'ultima giornata del Campionato di Calcio di Serie A 2017/2018 (di seguito "Durata").

**CALENDARIO CAMPIONATO DI CALCIO SERIE A**

Il calendario del Concorso seguirà le possibili variazioni del calendario del Campionato di Calcio di Serie A 2017/2018 ed è pertanto legato alle decisioni prese dalla F.I.G.C e dalla Lega Calcio.

**DESTINATARI**

Potranno partecipare al concorso tutti gli utenti del portale OPEN Insieme (persone fisiche titolari di una licenza per la vendita di tabacchi lavorati rilasciata dall'Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato e relativi dipendenti e/ collaboratori) che abbiano richiesto ed ottenuto login e password per accedere alla piattaforma ("Partecipanti").

Potranno prendere parte al concorso altresì tutti i dipendenti PM Italia, ma non potranno ottenere i premi in palio<sup>1</sup>.

**PRODOTTO PROMOZIONATO**

Il concorso si prefigge lo scopo di aumentare gli accessi al sito openinsieme.com da parte dei Destinatari.

**MODALITA' DI ADESIONE**

Tutti gli utenti di openinsieme.com potranno accedere al portale nella sezione dedicata al concorso e creare la propria squadra virtuale seguendo la procedura. Per ogni Partecipante vi è la possibilità di creare una sola squadra.

Il Concorso costituisce una simulazione che permette ai Partecipanti di formare una squadra di calcio virtuale, di gestirla e di schierarla in campo in occasione di ogni giornata del Campionato di Calcio di Serie A 2017-2018; dopo ogni giornata la squadra virtuale otterrà un punteggio determinato dalle prestazioni dei singoli calciatori, entrerà in classifica e potrà puntare ai diversi premi in palio (sotto descritti).

In particolare, il Concorso consiste nello schierare una squadra virtuale, acquistando 23 calciatori tra quelli che prendono parte al Campionato di Calcio di Serie A 2017-2018.

---

<sup>1</sup> I Dipendenti potranno prendere parte al concorso, partecipando con le loro squadre virtuali. I punti ottenuti confluiranno nelle classifiche (di giornata, di minicampionato e classifica generale), ma non daranno diritto a premi. Il nominativo del partecipante dipendente verrà distinto graficamente rispetto al partecipante 'rivendita' e, in caso di vincita, non avrà diritto al premio, che verrà assegnato alla posizione immediatamente successiva.

Il Partecipante ha a disposizione 250 Milioni (virtuali) per acquistare i seguenti n. 23 calciatori: 3 portieri, 7 difensori, 8 tra centrocampisti e trequartisti (minimo 3 centrocampisti e minimo 1 trequartista), 5 attaccanti tra quelli proposti nella lista calciatori pubblicata, regolarmente sul sito [www.openinsieme.com](http://www.openinsieme.com)<sup>2</sup>.

Ciascun Partecipante non potrà spendere più dei 250 Milioni (potrà spenderne meno) e dovrà acquistare il numero di calciatori richiesti (n. 23 suddivisi nei ruoli descritti) per poter partecipare.

Ciascun Partecipante dovrà controllare che la squadra virtuale prescelta risponda alle caratteristiche richieste.

In seguito, scelti i calciatori, sarà possibile per il Partecipante gestire la squadra tramite pc o tablet via Internet all'indirizzo [www.openinsieme.com](http://www.openinsieme.com) (il costo della connessione sarà stabilito base sulla dei profili tariffari personali) o attraverso il proprio smartphone attraverso la versione mobile del gioco.

La squadra si intende iscritta al concorso solo dopo il salvataggio della rosa.

I dati verranno registrati da un software, programmato appositamente per il concorso, che non accetterà inserimenti diversi da quelli sopra descritti.

Prima di ogni giornata di campionato sarà possibile iscrivere e salvare la rosa, fino a 5 minuti prima che le squadre reali scendano in campo.

Sarà inoltre possibile iscrivere la propria squadra anche nel corso delle giornate di campionato (sabato, domenica e lunedì nei giorni effettivamente interessati dalle partite previste da calendario ufficiale).

Il tale caso, gli acquisti che il Partecipante effettuerà per la formazione della nuova squadra virtuale da iscrivere avverranno secondo le quotazioni dei calciatori in essere nella settimana precedente; per le nuove iscrizioni inoltrate nel corso delle giornate di campionato, pertanto, il valore dei calciatori espresso in milioni virtuali rimarrà bloccato nel corso della procedura di iscrizione della nuova squadra, indipendentemente da eventuali variazioni nel corso della giornata stessa. La nuova squadra virtuale iscritta parteciperà al Concorso a partire dalla giornata di campionato successiva.

A titolo di esempio, il Partecipante potrà iscrivere la propria squadra durante la 9<sup>a</sup> giornata di campionato, prevista per i giorni di sabato 21 e domenica 22 ottobre; il Partecipante acquisterà i propri giocatori secondo le quotazioni in essere la settimana fino al giorno venerdì 20 ottobre e la squadra iscritta prenderà parte alla competizione a partire dalla giornata di campionato successiva, prevista per i giorni 26, 27 e 28 ottobre 2017.

Si precisa che quanto sopra indicato è valido per i soli Partecipanti non ancora iscritti al concorso, mentre non produrrà effetti nei confronti dei Partecipanti che avranno già provveduto a iscrivere la loro squadra.

## **GESTIONE DELLA SQUADRA**

Prima di ogni giornata, negli stessi orari previsti per la creazione della rosa sarà possibile per il Partecipante effettuare sostituzioni all'interno della propria rosa. In particolare, il Partecipante potrà modificare la propria formazione di gioco (gli 11 calciatori che scenderanno in campo e i 12 della panchina) attingendo dalla propria rosa ed eventualmente modificando il modulo di gioco, utilizzando moduli accettati dal sistema.

Sarà possibile altresì confermare la stessa formazione del turno precedente, oppure la formazione impostata di default dal sistema al momento del salvataggio della rosa, nel caso in cui non si sia mai provveduto ad impostare una formazione titolare. La formazione di default è impostata con un modulo 4-3-1-2 e giocatori schierati in campo in ordine di valore decrescente (nel caso di parità di quotazione in ordine alfabetico).

Nel caso in cui il Partecipante non comunichi la formazione settimanale, solo in occasione del primo mancato schieramento nel girone di andata e per il primo nel girone di ritorno, verrà riconosciuto un bonus forfetario pari a 66 punti; il bonus verrà erogato solo in tali occasioni, mentre in caso di successivo

---

<sup>2</sup> I dati ufficiali saranno quelli pubblicati da La Gazzetta dello Sport a seguito di ogni giornata di Campionato.

mancato schieramento della formazione la squadra virtuale non maturerà punti per quella giornata di gioco.

Nel corso della stagione, ciascun Partecipante può cambiare la propria squadra operando sul mercato per modificare alcuni calciatori, vendendoli e sostituendoli.

Le operazioni di mercato, intese come modifiche alla rosa già creata, sono illimitate fino a 5 minuti prima dell'inizio della prima giornata del Campionato di Serie A.

Successivamente, per il resto del Campionato, il limite di compravendite è fissato ad un massimo di n. 10 operazioni per il girone di andata e n. 10 operazioni per il girone di ritorno. Le operazioni di mercato saranno azzerate alla fine del girone di andata ed eventuali cambi rimasti dei 10 disponibili per il girone di andata saranno persi. Tutte le squadre avranno quindi a disposizione da quel momento in totale altre 10 operazioni di mercato per tutto il girone di ritorno.

Fino a 5 minuti prima di ogni giornata di Campionato, restano invece illimitate le sostituzioni possibili all'interno della propria formazione per la scelta degli 11 titolari da schierare.

Nel corso dell'anno, in particolari occasioni, potranno essere date operazioni di mercato aggiuntive a tutti Partecipanti.

Si precisa che dopo ciascuna giornata, il valore dei calciatori muta, in funzione della prestazione offerta in campo e dei relativi punti conquistati. Ogni operazione, però, deve rispettare gli stessi vincoli seguiti per la creazione della squadra: senza andare in passivo con i crediti a disposizione, per ogni calciatore venduto si dovrà acquistarne un altro dello stesso ruolo, ad eccezione di centrocampisti e trequartisti, che sono intercambiabili.

Si precisa che al limite dei cambi non concorrono quei calciatori che dovessero lasciare la serie A durante la stagione (ad esempio perché trasferiti in serie B o in categorie inferiori, oppure perché ceduti all'estero o perché hanno lasciato il calcio giocato), dal momento in cui non compaiano più nelle liste del concorso FantaInsieme.

L'eventuale budget non utilizzato rimarrà a disposizione.

## **PUNTI**

Al termine di ogni giornata del Campionato di Calcio di Serie A 2017/2018, ai singoli calciatori della Serie A viene attribuito un punteggio<sup>3</sup>: pertanto, ciascuna squadra iscritta al Concorso ottiene tanti punti quanti ne conquistano gli 11 calciatori reali "scesi in campo".

I calciatori che portano punti alla squadra sono solo i titolari che hanno ottenuto un punteggio ai fini del gioco e gli eventuali calciatori della panchina che hanno sostituito quei titolari che non hanno ricevuto punteggio (per un massimo di tre sostituzioni).

Il computer, calcolando il punteggio di ogni squadra, farà anche le necessarie sostituzioni utilizzando dalla panchina un massimo di tre calciatori ed inserendoli al posto di chi non ha preso punti.

I calciatori entreranno nell'ordine stabilito dal partecipante al momento della composizione della panchina. In un primo momento il computer cercherà di sostituire i calciatori assenti con altri dello stesso ruolo, ma se non sarà sufficiente, si ricorrerà anche a calciatori di ruolo diverso purché il modulo di gioco risultante sia valido. A titolo esemplificativo: se il modulo scelto fosse il 3-4-3, non giocasse un attaccante titolare e non si avessero attaccanti in panchina che possono subentrare, il computer potrebbe sostituire l'attaccante con un difensore (passando al modulo 4-4-2) o con un centrocampista (passando al modulo 3-5-2) in base all'ordine di schieramento in panchina.

---

<sup>3</sup> I punteggi ufficiali saranno quelli assegnati da La Gazzetta dello Sport, a discrezione della redazione, e riportati sul sito dedicato al presente concorso.

I moduli di gioco validi sono: 3-4-3, 3-5-2, 4-5-1, 4-4-2, 4-3-3, 5-4-1, 5-3-2, 3-4-2-1, 3-4-1-2, 3-5-1-1, 4-1-4-1, 4-2-3-1, 4-3-1-2, 4-3-2-1, 4-4-1-1, 5-3-1-1 (la prima cifra indica i difensori, la seconda i centrocampisti, la terza - se presente - i trequartisti, la quarta gli attaccanti).

Qualora né il titolare, né le possibili riserve prendano punteggio, la squadra in questione gioca in inferiorità numerica. Il punteggio che ottiene ogni calciatore è pari al voto in pagella che gli viene assegnato da La Gazzetta dello Sport.

A questo punteggio possono sommarsi dei bonus e sottrarsi dei malus:

bonus :

- + 3 punti per ogni gol segnato
- + 1 punto per ogni **assist\*** servito
- + 3 punti per ogni rigore parato

\*per assist si intende il passaggio volontario da parte di un calciatore che crea un'occasione da gol e mette un proprio compagno in condizione di segnare. Il bonus dell'assist viene assegnato solo se chi ha ricevuto il passaggio effettivamente segna, senza essere obbligato a scartare nessun avversario, portiere escluso.

malus:

- - 0,5 punto per un'ammonizione
- - 1 punto per un'espulsione
- - 1 punto per ogni gol subito dal portiere
- - 2 punti per ogni autogol
- - 3 punti per ogni rigore sbagliato

Inoltre:

- il modificatore della difesa è un bonus che si calcola solo se il portiere e almeno quattro difensori portano punteggio alla squadra. Si considerano il voto in pagella del portiere e i tre migliori voti in pagella ottenuti dai difensori (non vanno considerati i bonus e i malus). Nel caso dei senza voto che ricevono punteggio ai fini del gioco--- vedi oltre--- a tal punteggio si sottraggono i bonus e si aggiungono i malus. Si calcola la media di questi 4 valori. La squadra ottiene + 6 punti di modificatore difesa se questa media è maggiore o uguale a 7, ottiene + 3 punti di modificatore difesa se questa media è maggiore o uguale a 6,5 e minore di 7 e ottiene +1 punto di modificatore difesa se questa media è maggiore o uguale a 6 e minore di 6,5.
- ogni qual volta un calciatore non riceva un voto in pagella (non per omissione o refuso, ma perché il giornalista de La Gazzetta dello Sport lo ha giudicato in pagella s.v o n.g ) si procederà ad effettuare le sostituzioni dalla panchina, come da regolamento, salvo i casi di seguito elencati.

In casi particolari, il calciatore senza voto riceve comunque un voto d'ufficio:

A) Calciatori (escluso portiere):

- Il calciatore s.v. che ottiene un bonus riceve sempre 6 punti d'ufficio (a cui vanno aggiunti i relativi bonus);
- il calciatore s.v. che viene espulso riceve sempre 4 punti d'ufficio (comprensivi del malus per l'espulsione);
- il calciatore s.v. che sbaglia un rigore o che fa un'autorete riceve sempre 6 punti d'ufficio (a cui vanno sottratti i relativi malus).
- Il calciatore s.v. senza bonus o malus che è subentrato entro l'80° minuto (80° minuto compreso secondo tabellini Lega) e termina la partita riceve sempre 5,5 punti d'ufficio indipendentemente dall'effettivo tempo giocato;
- il calciatore s.v. senza bonus o malus che ha iniziato la partita da titolare e viene sostituito dopo il 15° minuto della partita (15° minuto compreso secondo tabellini Lega) riceve sempre 6 punti d'ufficio;
- il calciatore s.v. senza bonus o malus che è subentrato nel corso della partita ma non la termina, se gioca almeno 15 minuti (secondo tabellini Lega) riceve 5,5 punti d'ufficio.

Se per tutti questi 3 casi sopra elencati il giocatore s.v. senza altri bonus o malus viene solo ammonito viene sottratto il malus per l'ammonizione (- 0.5 punti). In tutti gli altri casi non previsti dal presente regolamento, anche se è stato solo ammonito, il calciatore s.v. senza altri bonus o malus non viene conteggiato, cioè è come se non fosse sceso in campo. Alcuni esempi non esaustivi per chiarire eventuali casi limite:

- il calciatore s.v. senza bonus o malus se è subentrato all'80° minuto (secondo tabellini Lega) riceve 5,5 punti d'ufficio anche se la partita termina al 90° minuto; se è subentrato all'81° minuto (secondo tabellini Lega) non viene conteggiato anche se la partita termina al 96° minuto;
- il calciatore s.v. senza bonus o malus che è partito titolare, se è stato sostituito al 16° minuto della partita (secondo tabellini Lega), riceve 6 punti d'ufficio; se è stato sostituito al 15° minuto (secondo tabellini Lega) non viene conteggiato;
- il calciatore s.v. senza bonus o malus se è subentrato al 60° minuto ed è uscito al 75° minuto (secondo tabellini Lega) riceve 5,5 punti d'ufficio; se è entrato al 61° minuto ed è uscito al 75° minuto non viene conteggiato.

#### B) Portiere

Il portiere s. v. sceso in campo (anche se poi sostituito) riceve in ogni caso 6 punti d'ufficio (a cui vanno sottratti eventuali malus ed aggiunti eventuali bonus) se ha giocato per almeno 25' (inclusi i minuti di recupero). Il portiere s.v. che non ha giocato per almeno 25' (inclusi i minuti di recupero) non viene conteggiato, cioè è come se non fosse sceso in campo a meno che non abbia ricevuto bonus o malus. In tal caso:

- o se come malus ha subito la sola ammonizione e non ha preso bonus, non viene conteggiato;
- o per ogni altro tipo di bonus / malus, gli viene assegnato, come ad ogni altro giocatore, 6 punti d'ufficio a cui vanno aggiunti i bonus e i malus (ai quali si va ad aggiungere a quel punto anche un'eventuale ammonizione); in caso di espulsione, il punteggio d'ufficio sarà 4, comprensivo del malus per l'espulsione (e non 6).

### **DATI VALIDI PER IL CALCOLO DEI PUNTEGGI**

Per il concorso valgono solo ed esclusivamente i dati pubblicati da La Gazzetta dello Sport.

In particolare

- per i voti valgono le pagelle de La Gazzetta dello Sport
- per assist, rigori sbagliati e rigori parati vale quanto pubblicato sui [magic.gazzetta.it](http://magic.gazzetta.it) e [gazzetta.it/calcio/fantanews](http://gazzetta.it/calcio/fantanews)
- per gol, autogol, ammonizioni ed espulsioni, valgono i tabellini de La Gazzetta dello Sport
- per tempo effettivo di gioco per ogni singolo giocatore fanno fede i tabellini pubblicati sul sito della Lega. Eventuali errata corrige verranno pubblicati su [www.openinsieme.com](http://www.openinsieme.com).

I dati definitivi saranno comunque riportati nelle pagine dedicate, pubblicate di norma il martedì su [www.openinsieme.com](http://www.openinsieme.com) e La Gazzetta dello Sport.

### **VARIAZIONI DI CALENDARIO**

Nel caso di partite rinviate o giocate con un anticipo o posticipo straordinario, superiore alle 48 ore rispetto al turno in calendario, tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d'ufficio. Il Promotore informerà tutti i Partecipanti dell'eventuale decisione di considerare valido un anticipo o posticipo. In caso di partita sospesa valgono i dati pubblicati sulle pagine de La Gazzetta dello Sport, come previsto da "dati validi per il calcolo dei punteggi"; qualora non venissero pubblicati dei dati sulle pagine de La Gazzetta dello Sport e quanto pubblicato nella sezione [www.openinsieme.com](http://www.openinsieme.com) tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d'ufficio, tranne il portiere 5. In caso di rinvio di tutta una giornata di campionato il Promotore si riserva di comunicare prima o dopo tale evento sulle pagine de La Gazzetta dello Sport e/o online come procedere al recupero della giornata. In ogni caso però tutte le operazioni facoltative effettuate e non effettuate (esempio cambi extra di mercato) nella fase di avvicinamento alla giornata stessa verranno considerate valide.

## **CLASSIFICA DI GIORNATA**

La classifica di giornata riporterà il piazzamento di tutte le squadre iscritte in base ai punteggi ottenuti nella singola giornata di Campionato di Calcio di Serie A 2017/2018, secondo le regole sopra descritte.

La classifica di giornata verrà calcolata per le 38 giornate di Campionato.

## **CLASSIFICA MINICAMPIONATI**

Saranno previsti complessivamente n. 7 minicampionati, il primo della durata di 2 giornate e i successivi 6 ciascuno della durata di 6 giornate di concorso, che si svolgeranno secondo il seguente calendario:

- 1° minicampionato "ai blocchi di partenza" = dalla 1<sup>a</sup> giornata alla 2<sup>a</sup> giornata incluse
- 2° minicampionato "campioni d'autunno" = dalla 3<sup>a</sup> giornata alla 8<sup>a</sup> giornata incluse
- 3° minicampionato "da brividi" = dalla 9<sup>a</sup> giornata alla 14<sup>a</sup> giornata incluse
- 4° minicampionato "sfida natalizia" = dalla 15<sup>a</sup> giornata alla 20<sup>a</sup> giornata incluse
- 5° minicampionato "campioni d'inverno" = dalla 21<sup>a</sup> giornata alla 26<sup>a</sup> giornata incluse
- 6° minicampionato "le ultime partite" = dalla 27<sup>a</sup> giornata alla 32<sup>a</sup> giornata incluse
- 7° minicampionato "rush finale" = dalla 33<sup>a</sup> giornata alla 38<sup>a</sup> giornata incluse.

Nel caso di giornata interamente annullata, la stessa non sarà presa in considerazione ai fini della classifica del minicampionato di riferimento.

## **CLASSIFICA GENERALE**

La classifica generale riporterà il piazzamento di tutte le squadre iscritte in base alla somma dei punteggi ottenuti a partire dalla 1° sino alla 38° giornata di Campionato di Calcio di Serie A 2017/2018, secondo le regole sopra descritte.

## **NOTE ALLE CLASSIFICHE:**

Come precisato al paragrafo "DESTINATARI", i Dipendenti potranno prendere parte al concorso, partecipando con le loro squadre virtuali. I punti ottenuti confluiranno nelle classifiche (di giornata, di minicampionato e classifica generale), ma non daranno diritto a premi. Il nominativo del Partecipante dipendente verrà distinto graficamente rispetto al partecipante titolare e, in caso di vincita, non avrà diritto al premio, che verrà assegnato alla posizione immediatamente successiva.

In caso di pari merito tra due o più squadre, si ricorda che in classifica occuperà la posizione migliore la squadra che è stata iscritta per prima. Il momento dell'iscrizione sarà inequivocabilmente registrato all'atto del salvataggio della Rosa. Come precedentemente specificato, le squadre iscritte durante lo svolgimento di un minicampionato vengono inserite per prendere parte dal minicampionato immediatamente successivo.

## **PUNTEGGIO D'INGRESSO**

Ai fini della Classifica Generale, i Partecipanti che si iscriveranno dopo la 1° giornata di campionato otterranno un punteggio di ingresso pari a 66 punti per ogni giornata saltata.

## **ASSEGNAZIONE DEI PREMI**

### **Assegnazione di giornata**

A seguito di ciascuna giornata di Campionato verrà premiato il n. 1 Partecipante che avrà ottenuto il miglior punteggio. Le assegnazioni avverranno alla presenza di un notaio o del responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica e avverranno in maniera automatica sulla base di dati certi e non contestabili: i punteggi acquisiti verranno registrati dal software, programmato appositamente per il concorso. I verbali di assegnazione dei premi saranno predisposti con cadenza periodica da concordare con il Notaio o il Responsabile per la tutela del consumatore e della fede pubblica.

Le classifiche pubblicate sul sito saranno da considerarsi provvisorie e potranno subire variazioni, fino all'avvenuta validazione alla presenza del Notaio o il Responsabile per la tutela del consumatore e della fede pubblica.

### **Assegnazione Minicampionati**

Al termine di ciascuno dei 7 minicampionati (ai blocchi di partenza, campioni d'autunno, sida natalizia, campioni d'inverno, primavera alle porte, le ultime partite e rush finale) verrà premiato n. 1 Partecipante che avrà ottenuto il miglior punteggio. Le assegnazioni avverranno successivamente alla 2°- 8°- 14°-20°- 26° 32° e 38° giornata alla presenza di un notaio o responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica, entro i 15 giorni successivi allo svolgimento dell'ultima giornata di ogni mini campionato ad eccezione del settimo mini campionato la cui classifica verrà validata entro il 29/06/2018. Le assegnazioni dei premi avverranno in maniera analoga a quella sopra descritta (in maniera automatica sulla base di dati certi e non contestabili).

### **Assegnazione Finale - Classifica Generale**

Al termine del Concorso verrà premiato n. 1 Partecipante che avrà ottenuto il miglior punteggio a partire dalla 1° sino alla 38° giornata di Campionato di Calcio di Serie A 2017/2018, secondo le regole sopra descritte. L'assegnazione avverrà entro il 29 giugno 2018 alla presenza di un Notaio o del Responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica. L'assegnazione dei premi avverrà in maniera analoga a quella sopra descritta (in maniera automatica sulla base di dati certi e non contestabili).

Al termine di ogni giornata di Campionato, contestualmente alle classifiche relative alle assegnazioni di giornata, verranno pubblicati altresì gli aggiornamenti della classifica generale; si precisa che tale classifica sarà da considerarsi provvisoria e potrà subire variazioni, fino all'avvenuta validazione alla presenza dal Notaio o il Responsabile per la tutela del consumatore e della fede pubblica.

### **COMUNICAZIONE DI VINCITA**

I Vincitori individuati a seguito delle validazioni delle classifiche riceveranno apposita comunicazione da parte di PM Italia tramite Call center al numero di telefono fornito su Open Insieme. Verranno effettuati n. 3 tentativi di contatto nei 5 giorni solari successivi all'assegnazione dei premi.

I vincitori riceveranno il premio direttamente all'indirizzo indicato nella propria anagrafica; ogni vincitore dei minicampionati e classifica generale, dovrà fornire la dichiarazione liberatoria che avrà ricevuto dal Call Center debitamente compilata secondo le indicazioni contenute nella stessa.

In caso di mancato riscontro, trascorso il predetto termine, il Vincitore non avrà null'altro a che pretendere e si procederà all'assegnazione dei premi ai nominativi di riserva.

Il vincitore non può contestare il premio assegnato, né richiedere il valore corrispondente in denaro o il cambio/sostituzione per nessun motivo. Tuttavia, PM Italia, nel caso in cui non siano in grado di consegnare il premio vinto per impossibilità sopravvenuta per cause allo stesso non imputabili, si riserva il diritto di sostituire i premi annunciati con premi di valore uguale o superiore.

E' responsabilità del Destinatario/Partecipante accertarsi che i dati di contatto rilasciati siano corretti e attivi: in caso contrario il Premio non potrà essere assegnato.

### **IRREPERIBILITA' E PARI MERITO**

In caso di mancato riscontro entro i termini indicati nel paragrafo precedente, il vincitore verrà considerato irreperibile e subentrerà il nominativo successivo in classifica.

Infine, in caso di pari merito tra due o più squadre, il premio sarà assegnato alla Partecipante che per primo ha salvato la rosa (intesa come la prima rosa creata/salvata di tutto il campionato).

### **CONSEGNA DEI PREMI**

I premi saranno consegnati entro sei mesi dalla data di conferma della vincita.

I premi eventualmente non richiesti o non assegnati verranno devoluti alla ONLUS Fondazione Piemontese per la Ricerca e la cura del Cancro - S.P. 142 - 10060 Candiolo (Torino), C.F. 97519070011.

### **PREMI**

#### **Premi di giornata**

N. 38 premi complessivi.

Ogni premio sarà costituito da una maglia ufficiale delle squadre di calcio di serie A o delle squadre di calcio di altri campionati europei tra quelle disponibili con personalizzazione, del valore medio indicativo di euro 160,00 iva esclusa.

Il vincitore potrà scegliere la squadra, la taglia, il numero e il nome da inserire sul retro della maglietta entro massimo 7 giorni dalla comunicazione telefonica del Call center. La procedura di personalizzazione verrà illustrata tramite call center in fase di comunicazione della vincita e saranno necessari circa 30 giorni per la produzione (esclusi i tempi di consegna).

In caso di non disponibilità della maglia della squadra prescelta, il vincitore verrà ricontattato per effettuare una scelta alternativa

Campionati disponibili:

- CAMPIONATO ITALIANO DI SERIE A E DI SERIE B
- CAMPIONATO SPAGNOLO DI SERIE A
- CAMPIONATO INGLESE DI SERIE A
- CAMPIONATO TEDESCO DI SERIE A
- CAMPIONATO PORTOGHESE DI SERIE A
- CAMPIONATO FRANCESE DI SERIE A
- NAZIONALI EUROPEE

### **Minicampionati**

N. 7 premi complessivi

Ogni premio sarà costituito da n. 1 Console Xbox One S con gioco FIFA 2017 o migliorativo<sup>4</sup>, del valore medio indicativo di euro 245,00 iva esclusa.

### **Premio Classifica Generale:**

N.1 Abbonamento Stadio per 2 persone in tribuna vip per il Campionato di calcio 2018-2019 per una squadra di serie A o serie B, del valore medio indicativo di euro 7.600 iva esclusa.

Le spese di viaggio e tutto quanto non indicato saranno a carico del vincitore.

Il vincitore dovrà comunicare l'abbonamento che desidera ricevere tramite call center entro 7 giorni dalla chiamata che riceverà dopo la comunicazione della vincita.

L'abbonamento sarà spedito in cartaceo con corriere a seguito di comunicazione di vincita e conferma dell'accettazione. Saranno richiesti i seguenti documenti.

- documento di identità
- codice fiscale
- foto tessera

Le spese di viaggio e tutto quanto non indicato saranno a carico del vincitore.

Qualora l'abbonamento della squadra prescelta non fosse disponibile, il promotore si impegna a garantire un premio sostitutivo di valore pari o superiore e, possibilmente, della stessa natura.

### **MONTEPREMI**

Il montepremi stimato complessivo ammonta a € 15.395,00 iva esclusa ove presente. Tale ultimo importo viene garantito a favore del Ministero dello Sviluppo Economico.

Ai sensi dell'art. 7 del D.P.R. n. 430 del 26 ottobre 2001, è stata versata una cauzione per i premi del concorso pari al 100% del valore complessivo dei premi messi in palio.

### **RIVALSA**

PM Italia dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte di cui all'ex art. 30 D.P.R. 600 del 29.09.73 a favore dei vincitori.

### **PUBBLICITA'**

---

<sup>4</sup> La versione 2018 del gioco FIFA sarà disponibile in data da destinarsi; qualora possibile, il vincitore del premio verrà informato della possibilità di scegliere tra le due versioni disponibili, 2017 o 2018. La consegna del gioco versione 2018 potrà subire ritardi per ragioni non imputabili al Promotore; i vincitori interessati saranno adeguatamente informati in merito alle tempistiche.



Il regolamento completo del concorso a premio sarà reperibile sulla piattaforma dedicata ai Rivenditori [www.insiemeonline.com](http://www.insiemeonline.com).

La pubblicità della manifestazione sarà conforme al presente regolamento e verrà effettuata anche tramite invio di e-mail a tutti i Rivenditori, nonché soggetta ad ulteriori forme di pubblicità, sempre nel rispetto ed in conformità di quanto previsto dal DPR. 430/2001 in materia di manifestazioni a premio.

#### **ADEMPIMENTI E GARANZIE**

Il presente concorso a premio si svolge nel rispetto del DPR 26 ottobre 2001, n.430 e secondo le istruzioni indicate nella circolare 28 marzo n. 1/AMTC del Ministero dello Sviluppo Economico.

Eventuali modifiche che dovessero essere apportate al regolamento nel corso dello svolgimento della manifestazione, saranno preventivamente comunicate a tutti i destinatari e partecipanti con le medesime modalità di comunicazione riservate al presente regolamento, nel rispetto dei diritti acquisiti.

La partecipazione al presente concorso comporta l'accettazione incondizionata e totale delle regole e delle clausole contenute nel presente regolamento senza limitazione alcuna.

PM Italia non si assume alcuna responsabilità per eventi ad esso non imputabili, quali a titolo esemplificativo e non esaustivo: l'accesso, l'impedimento, la disfunzione o difficoltà riguardanti gli strumenti tecnici, l'elettronica, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, che possano impedire ai destinatari/partecipanti di prendere parte al presente concorso.

PM Italia si riserva di effettuare tutte le verifiche relative alla corretta partecipazione al concorso. Nel caso in cui si dovesse riscontrare che i vincitori abbiano utilizzato mezzi e strumenti fraudolenti o in violazione del normale svolgimento del concorso, perderanno il diritto al premio. In tal caso, PM Italia si riserva il diritto di procedere, nei termini giudicati più opportuni e nel rispetto delle leggi vigenti, per limitare ed inibire ogni iniziativa avente lo scopo di aggirare il sistema ideato e la meccanica del concorso.

#### **TRATTAMENTO DATI PERSONALI**

PM Italia dichiara che la partecipazione al presente concorso presuppone il trattamento dei dati personali dei partecipanti nel rispetto del Decreto Legislativo del 30/06/2003 N° 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali" e successive modifiche.

L'utilizzo dei dati personali avverrà nel rispetto delle previsioni del Codice in materia di protezione dei dati personali, Decreto legislativo 30.06.2003 n. 196, solo ai fini del presente concorso, per comunicazione della vincita e di tutte le informazioni relative al ritiro dei premi; i dati inviati verranno utilizzati da Philip Morris Italia S.r.l., in qualità di Titolare del trattamento, nonché da Seri Jakala S.r.l., in qualità di Responsabile del trattamento.

I dati dei partecipanti non saranno comunicati a terzi, né diffusi, ad eccezione del personale incaricato da PM Italia, da Seri Jakala S.r.l., e/o da società esterne preposte allo svolgimento delle attività necessarie per le finalità di cui sopra.

In ogni momento i Partecipanti potranno ottenere la conferma dell'esistenza dei dati e conoscerne il contenuto, origine e verificarne l'esattezza, nonché, ai sensi dell'art. 7 D. Lgs. 196/2003, chiederne integrazione, aggiornamento, cancellazione, blocco, se trattati in violazione di legge, la modifica o la cancellazione oppure opporsi al loro utilizzo scrivendo a [info@openinsieme.com](mailto:info@openinsieme.com) o chiamando il call center 800.12.43.43

Milano, 01/09/2017.

Philip Morris Italia S.r.l.

(Seri Jakala S.r.l., Soggetto Delegato)